

**Министерство спорта
Российской Федерации**



**Федерация
гандбола
России**



Правила игры

Мини - гандбол

Издание: 1 февраля 2017 г.

Содержание

	Страницы
Правило 1. Игровая площадка	3
Правило 2 Игровое время, Финальная сирена и Тайм-аут	8
Правило 3 Мяч	10
Правило 4 Команда. Запасные игроки. Игровая форма	11
Правило 5 Вратарь	14
Правило 6 Площадь ворот	15
Правило 7 Игра мячом	17
Правило 8 Нарушения и Неспортивное поведение	19
Правило 9 Взятие ворот	25
Правило 10 Начальный бросок	27
Правило 11 Бросок из-за боковой линии	28
Правило 12 Бросок вратаря	29
Правило 13 Свободный бросок	30
Правило 14 6-метровый бросок	33
Правило 15 Основные правила выполнения бросков (Начальный бросок, Бросок из-за боковой линии, Бросок вратаря, Свободный бросок и 6-метровый бросок)	35
Правило 16 Наказания	38
Правило 17 Судьи	42
Правило 18 Секундометрист и Секретарь	44
Жесты	45
Методические рекомендации по правилам игры	54
Регламент зоны запасных	63
Методические рекомендации и интерпретации	66

Игровая площадка

1:1 Игровая площадка (смотри рисунок 1): для игроков старше 12 лет представляет собой прямоугольник 28 метров длиной и 14 метров шириной и для игроков 12 лет и младше - прямоугольник 18 метров длиной и 9 метров шириной, который включает две площади ворот (смотри рисунки 1 и 5) и игровую зону. Длинные ограничительные линии называются боковыми линиями, короткие называются линиями ворот (между стоек ворот) и внешними линиями ворот (по обеим сторонам ворот).

Вокруг игровой площадки должна располагаться зона безопасности, ширина которой составляет не менее 1 метра вдоль боковых линий и 2 метров за линией ворот.

Характеристики игровой площадки не могут быть изменены в процессе игры в пользу одной из команд.

1:2 Ворота (смотри рисунок 2a и 2b) устанавливаются по центру каждой линии ворот. Ворота должны быть надежно закреплены к полу или к стенке сзади них. Внутренние размеры ворот: высота - 2 метра, ширина 3 метра.

Стойки ворот скреплены горизонтальной перекладиной. Задняя кромка стоек ворот должна совпадать с внешней кромкой линии ворот. Стойки ворот и перекладина имеют квадратное сечение со стороной 8 см. Три поверхности ворот, которые можно видеть со стороны площадки, должны быть окрашены поперечными полосами в два контрастных цвета, четко отличающимися от цвета площадки.

Ворота должны иметь сетку, которая крепится таким образом, чтобы мяч, брошенный в ворота, обычно, оставался в воротах.

1:3 Все линии на площадке являются составной частью зон, которые они ограничивают. Линии ворот между стойками ворот должны быть 8 см шириной (смотри рисунок 2a), в то время как все другие линии должны быть 5 см шириной.

Линии разделения между двумя соседними зонами могут быть образованы границей различных цветов этих зон.

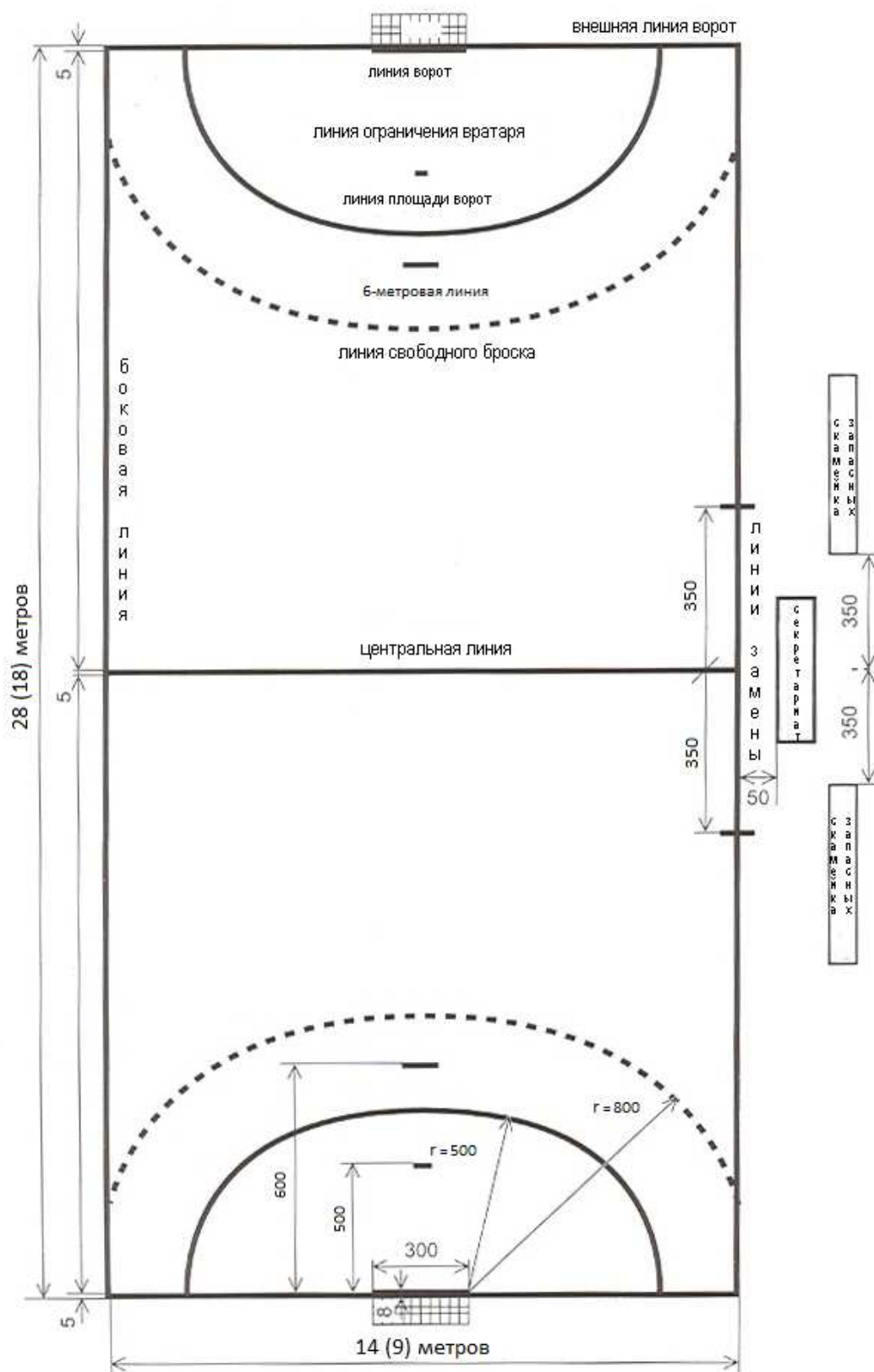
1:4 Перед каждым воротами располагается площадь ворот (смотри рисунок 5). Площадь ворот ограничивает линия площади ворот (5-метровая линия), которую проводят следующим образом:

- a) непосредственно напротив ворот проводится линия длиной 3 метра параллельно линии ворот на расстоянии 5 метров от нее (измерения проводят от внешней кромки линии ворот до внешней кромки линии площади ворот);
- b) 3-метровую линию соединяют с внешней линией ворот две четверти окружности каждые радиусом 5 метров (измерения проводят от внутреннего угла внешней стороны стоек ворот); (смотри рисунок 1 и 2a).

1:5 Линия свободных бросков (7-метровая линия) является пунктирной линией и проводится на расстоянии 2-х метров от внешней стороны линии площади ворот. Размеры сегментов линии, как и расстояние между сегментами составляют 15 см. (смотри рисунок 1).

- 1:6** 6-метровая линия – линия длиной 1 метр, проведенная непосредственно напротив ворот, параллельно линии ворот на расстоянии 6 метров от нее (измерения проводят от внешней кромки линии ворот до внешней кромки 6-метровой линии); (смотри рисунок 1).
- 1:7** 3-метровая линия (линия ограничения вратаря) – линия длиной 15 см, проведенная непосредственно напротив ворот, параллельно линии ворот на расстоянии 3-х метров от нее (измерения проводят от внешней кромки линии ворот до внешней кромки 3-метровой линии); (смотри рисунок 1).
- 1:8** Центральная линия соединяет середины двух боковых линий (смотри рисунок 1 и 3).
- 1:9** Линия замены для каждой команды включает участок боковой линии, расположенный на расстоянии 3,5 метра от центра боковой линии. Линия замены заканчивается линией, которую проводят параллельно центральной линии на 15 см внутрь от боковой линии и на 15 см с внешней ее стороны (смотри рисунок 1 и 3).

Рисунок 1: Игровая площадка
 Размеры даны в см.



Площадь ворот: смотри также рис. 5 (стр. 100)

Рисунок 2а: Ворота

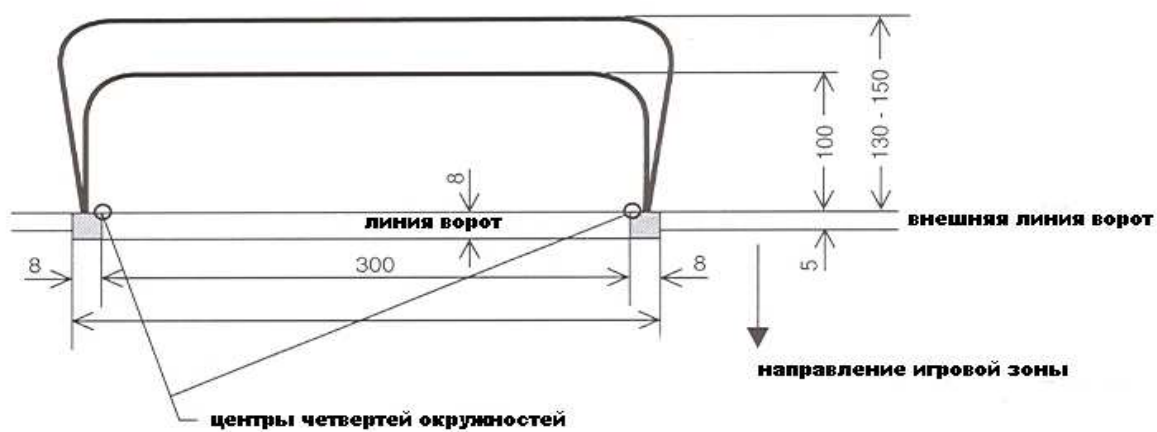
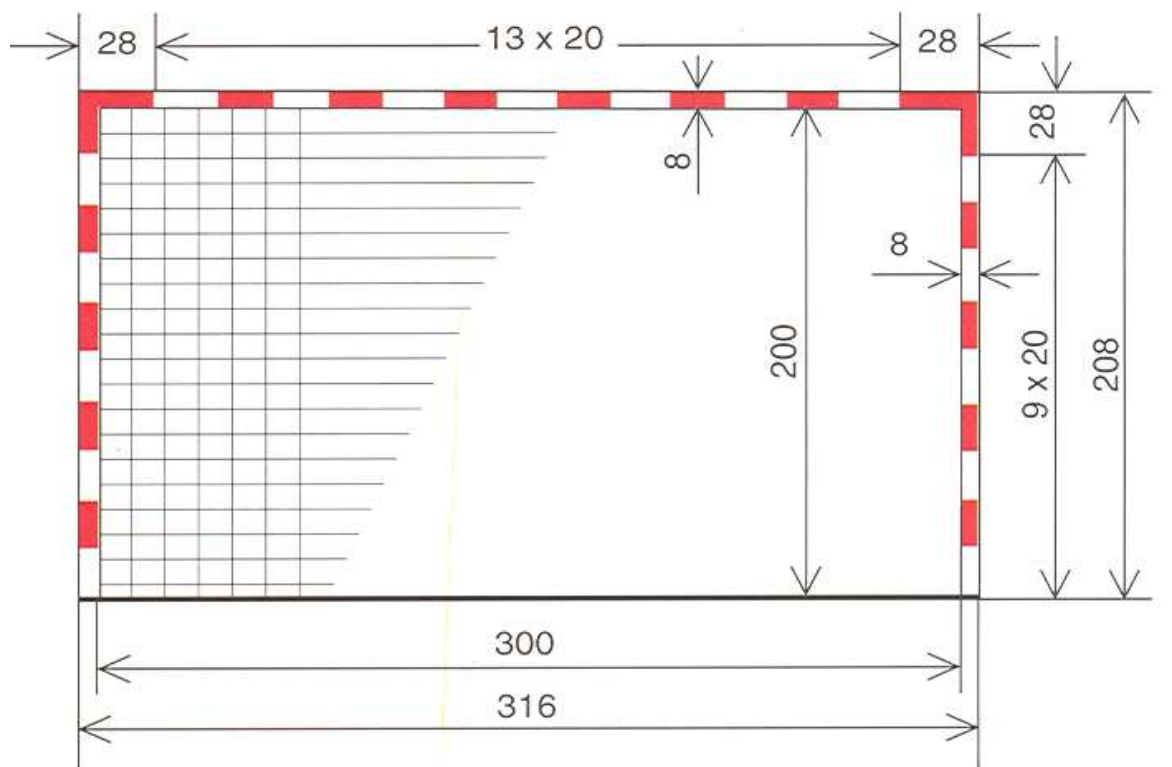


Рисунок 2b: Ворота – вид сбоку

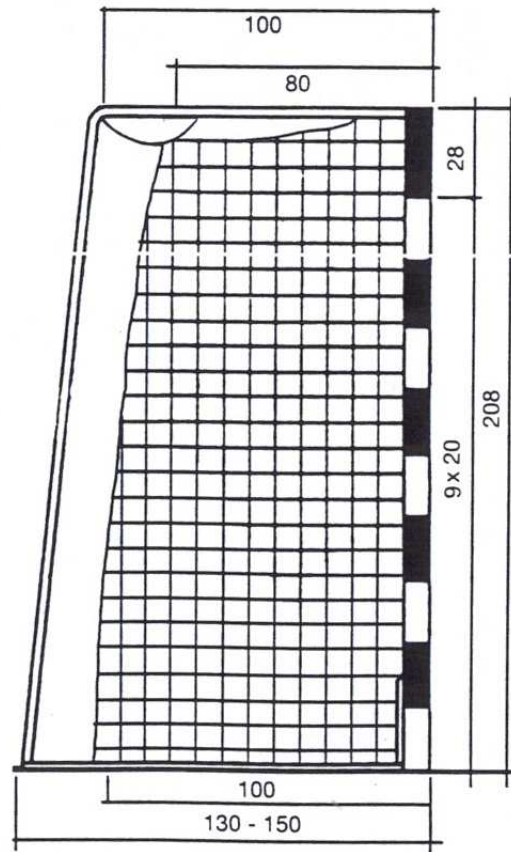
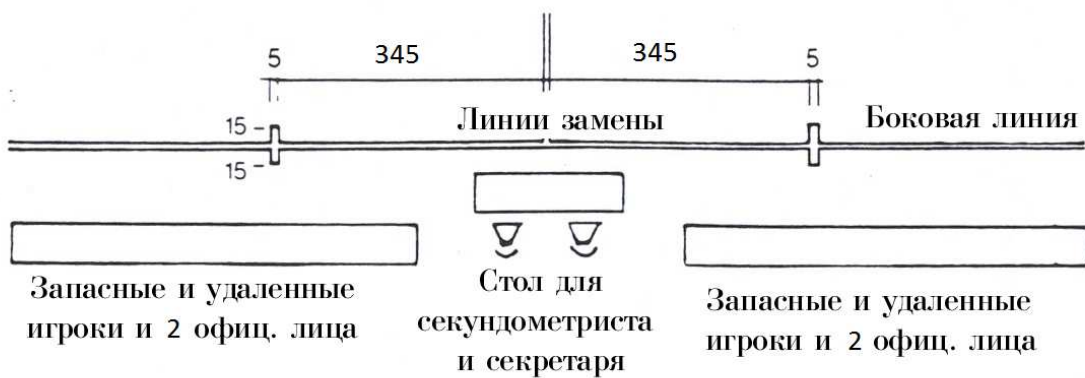


Рисунок 3: Линии замены и зоны запасных



Стол секундометриста и секретаря и скамейки запасных расположены таким образом, чтобы секундометрист / секретарь могли видеть линии замены. Стол должен быть расположен ближе к боковой линии чем скамейки запасных, но не ближе 50 см. от нее.

Игровое время, Финальный сигнал и Тайм-аут

Игровое время

2:1 Игровое время включает два тайма по 20 минут для команд с игроками в возрасте старше 16 лет. Время перерыва между таймами составляет 10 минут. Основное игровое время для детских команд в возрасте старше 12 лет составляет 2 x 15 минут, для детских команд в возрасте 12 лет и младше составляет 2 x 10 минут. В обоих случаях время перерыва между таймами обычно составляет 5 минут.

2:2 Если игра закончилась вничью, то победитель определяется в соответствии с регламентом данных соревнований. Если же для определения победителя необходимо будет использовать 6-метровые броски, то эта процедура должна быть следующей.

Комментарий:

Если используются 6-метровые броски, то удаленные и дисквалифицированные игроки не имеют право принимать участие до конца игры (смотри также Правило 4:1, 4-й абзац). Каждая команда назначает по 5 игроков. Эти игроки выполняют по одному броску каждый поочередно с игроками другой команды. Командам не требуется устанавливать очередность выполнения бросков игроками заранее. Вратари могут свободно меняться и допускается замена вратаря игроком, который имеет право принимать участие в игре. Игроки могут принимать участие как в выполнении 6-метрового броска, так и в качестве вратаря.

Выбор ворот производят судьи. Судьи также определяют команду, которая будет выполнять бросок первой или второй с помощью жеребьевки. Данная очередность меняется для всех последующих серий бросков, если после первой серии не будет выявлен победитель, то в последующих сериях по 5 бросков каждый раз меняется последовательность выполнения бросков.

В этом случае каждая команда опять назначает по пять игроков. Допускается использовать всех игроков или некоторых из тех, которые принимали участие в первой серии. Методика назначения по пять игроков для выполнения бросков используется до момента определения победителя. Однако, теперь для определения победителя достаточно разницы в один гол после каждой серии по одному броску.

Если в этот период игроки допускают грубое или повторяющееся неспортивное поведение, то они подлежат дисквалификации (16:6e). Если этот игрок входит в состав пяти игроков, которые будут выполнять 6-метровые броски, то его заменяют на другого игрока данной команды.

Финальный сигнал

2:3 Игровое время начинается по свистку судьи на начальный бросок. Оно заканчивается финальным сигналом судьи или секундометриста на окончание времени игры (17:9).

- 2:4** Если имело место нарушение правил или неспортивное поведение до или во время финального сигнала (на окончание тайма или игры, аналогично и при добавочном времени), то наказание также должны быть, если уже было принято решение на свободный бросок (согласно Правилу 13:1) или 6-метровый бросок, то они также выполняются после финального сигнала.
Аналогично, бросок необходимо повторить, если финальный сигнал (на окончание тайма или игры, также и при добавочном времени) прозвучал во время выполнения свободного или 6-метрового броска, или когда мяч находился уже в воздухе.
В обоих случаях судьи заканчивают игру только после того, как свободный или 6-метровый бросок будет выполнен (или повторен), и его результат будет установлен.
- 2:5** При выполнении свободных бросков (или при их повторе) согласно Правилу 2:4, имеют место специальные ограничения для размещения игроков и их замены. В отличие от обычной ситуации, описанной в Правиле 4:4, разрешена замена только одного игрока атакующей команде; аналогично защищающейся команде разрешается заменить полевого игрока на вратаря, если команда играла без вратаря в момент финального сигнала. Игроки, нарушившие данное требование, подлежат наказанию согласно Правилу 4:5. Кроме этого, все игроки команды, выполняющей бросок, должны находиться не ближе 2 метров от игрока, выполняющего бросок, и за пределами линии свободных бросков соперника (13:7, 15:6; смотри также Методические рекомендации № 1). Расположение игроков защиты регламентирует Правило 13:8.
- 2:6** Игроки или официальные лица подлежат персональному наказанию за нарушения правил или неспортивное поведение, которые имели место при выполнении свободного или 6-метрового броска, что подробно изложено в Правиле 2:4-5. Однако, за нарушения, которые имеют место во время выполнения таких бросков, не может быть назначен свободный бросок в противоположном направлении.
- 2:7** Если судьи констатируют, что секундометрист подал финальный сигнал (на окончание тайма или игры) слишком рано, то они обязаны оставить игроков на площадке и доиграть оставшееся время.
Команда, которая владела мячом, когда прозвучал преждевременный сигнал, сохраняет право владения мячом при возобновлении игры. Если мяч не был в игре, то игра возобновляется броском в соответствии с прерванной ситуацией. Если же мяч был в игре, то игра возобновляется свободным броском в соответствии с Правилем 13:4a-b.
Если первый тайм игры (или тайм дополнительного времени) продолжался дольше положенного времени, то второй тайм должен быть сокращен на соответствующее время. Если же второй тайм игры (или тайм дополнительного времени) продолжался дольше, то судьи в этом случае не вносят каких-либо изменений.

Тайм-аут

- 2:8** Судьи определяют момент остановки времени игры и её продолжительность (Тайм-аут)

Тайм-аут является обязательным при:

- a) 1-минутном удалении или дисквалификации;
- b) свистке секундометриста или делегата;
- c) обсуждении судьями создавшейся ситуации в соответствии с Правилем 17:7.

Тайм-аут также предоставляется и в других случаях, в зависимости от создавшихся ситуаций (смотри Методические рекомендации № 2).

Нарушения во время Тайм-аута имеют такие же последствия, как и нарушения в игровое время (16:10).

2:9 В принципе, судьи решают, когда останавливать время и предоставлять Тайм-аут. Секундометрист останавливает время игры, когда судьи подадут три коротких свистка, сопровождая их жестом № 15.

Однако, если Тайм-ауты являются обязательными, когда игра прерывается по свистку секундометриста или делегата (2:8 b-c), секундометрист обязан остановить часы немедленно сразу же по свистку без ожидания подтверждения судей.

Свисток на возобновление игры после тайм-аута является обязательным (15:5 b).

Комментарий:

По свистку секундометриста / делегата игра должна быть остановлена. Даже если судьи (игроки) сразу же не поняли, что игра остановлена, любые действия на площадке после свистка считаются недействительными. Это означает, что если был заброшен мяч в ворота после свистка от столика, то гол не должен быть засчитан. Соответственно и решения судей на назначение 6-метрового броска, свободного броска, броска из-за боковой линии, начального броска или броска вратаря являются также недействительными. Игра возобновляется в соответствии с ситуацией на площадке, которая имела место в момент сигнала секундометриста / технического делегата.

Однако, все персональные наказания, которые имели место в период между свистком от столика и моментом остановки игры судьями, остаются в силе. Это правило действует независимо от типа нарушения и строгости наказания.

ПРАВИЛО

3

Мяч

3:1 Мяч изготавливается из кожи или из синтетического материала. Он должен быть круглым. Оболочка не должна быть скользкой и блестящей (17:3).

3:2 Размер мяча, т.е. его окружность, и вес для различных возрастных категорий команд должны быть следующими:

- 50-52 см и 290-330 г (Размер 1 ИГФ)

-

3:3 На каждую игру должно быть предоставлено, по крайней мере, два мяча. Запасные мячи должны находиться непосредственно на столе секундометриста на протяжении всей игры. Мячи должны соответствовать требованиям Правил 3:1-2.

3:4 Судьи решают, когда необходимо будет использовать запасной мяч. В этих случаях судьи должны предоставить запасной мяч как можно быстрее, чтобы уменьшить время перерыва и избежать тайм-аута.

Команда, Запасные игроки, Игровая форма. Травмы игроков

Команда

4:1 Команда состоит из 12 игроков.
Не более 5 игроков (для игроков старше 12 лет) и не более 4 игроков (для игроков 12 лет и младше) одновременно могут находиться на игровой площадке. Остальные игроки являются запасными.

Игрок, заявленный в качестве вратаря, может в любое время стать полевым игроком (*смотри, однако, Правило 8:5, Комментарий, 2-й абзац*). Аналогично и полевой игрок может в любое время стать вратарем (*смотри, однако, 4:4 и 4:7*).

Если команда играет без вратаря, то в это время максимум пять полевых игроков (для команд старше 12 лет) и максимум четыре полевых игрока (для команд 12 лет и младше) имеют право находиться на игровой площадке (*смотри Правила 4:7, 6:1, 6:2c, 6:3, 8:7f, 14:1a*).

Правила 4:4-4:7 рассматривают случаи замены вратаря на полевого игрока.

В начале игры команда должна иметь не менее 3 игроков на игровой площадке. Количество игроков команды может быть увеличено до 12 в любой момент на протяжении игры, включая и дополнительное время.
Игра может быть продолжена, даже если число игроков команды на игровой площадке становится меньше 3. Только судьи могут принять решение, когда игра может быть окончательно остановлена (17:12).

4:2 На протяжении всей игры в команде может быть не более 2 официальных лиц. Эти официальные лица не могут быть заменены на протяжении всей игры. Один из них должен быть заявлен как «официальный представитель команды». Только он имеет право обращаться к секундометристу / секретарю и, возможно, к судьям (*смотри, однако, Методические рекомендации № 3*)

В основном, официальным лицам команды не разрешается выходить на игровую площадку во время игры. Нарушения этого правила рассматриваются как неспортивное поведение (*смотри 8:7-10, 16:1b, 16:3e-g и 16:6c*). Игра возобновляется выполнением свободного броска командой соперника (*13:1a-b; смотри, однако, Методические рекомендации № 7*).

«Официальный представитель команды» несет ответственность, чтобы во время игры на скамейке запасных не было никого кроме записанных в протоколе матча (максимум 2) официальных лиц команды и игроков, которые имеют право принимать участие в игре (*смотри 4:3*). Он также несет ответственность за соблюдение Регламента Зоны Запасных. За нарушение этого правила «официальный представитель команды» подлежит прогрессивному наказанию (*16:1b, 16:3e и 16:6c*).

4:3 Игрок или официальное лицо команды имеет право принимать участие в игре, если он присутствует перед началом матча и его фамилия внесена в протокол матча.

Игроки и официальные лица команды, которые прибыли после начала матча, должны получить разрешение на участие у секретаря или секундометриста, и их фамилии должны быть внесены в протокол.

В принципе, игрок, имеющий право играть, может в любое время выйти на игровую площадку через линию собственной зоны замены (*смотри, однако, 4:4 и 4:6*).

«Официальный представитель команды» несет ответственность, чтобы на игровую площадку выходили только игроки, имеющие право играть. Случаи нарушения этого требования рассматриваются как неспортивное поведение «официального представителя команды» (*13:1a-b, 16:1b, 16:3d и 16:6c; смотри, однако, Методические рекомендации № 7*).

Запасные игроки

4:4 Запасные игроки в любое время могут многократно выходить на игровую площадку (*смотри, однако, Правило 2:5 и Правило 4:11*) без разрешения секундометриста / секретаря, как только заменяемые игроки покинут игровую площадку (4:5).

Заменяемые игроки должны всегда выходить на игровую площадку и покидать ее только через линию собственной зоны замены (4:5). Эти требования также относятся и к замене вратарей (*смотри также 4:7 и 14:10*).

Правила замены действуют также и при тайм-ауте.

Комментарий:

Наличие “линии замены” дисциплинирует процесс замены. Но при этом не следует наказывать в ситуациях, когда игрок заступает за боковую линию или внешнюю линию ворот в безобидной ситуации, не получая при этом никакого преимущества (например, чтобы взять воду или салфетку со скамейки запасных за пределами линии замены, или когда удаленный игрок выходит с игровой площадки, пересекая боковую линию напротив своей скамейки запасных, но за пределами линии замены). Незаконное использование зоны за пределами игровой площадки, отдельно рассматривается в Правиле 7:10.

4:5 Игрок, допустивший нарушения правил замены, удаляется на 1 минуту. Если более одного игрока одной команды нарушают правила замены в одной ситуации, то только первый игрок, допустивший нарушения, должен быть наказан.

Игра возобновляется свободным броском команды соперника (*13:1a-b; смотри, однако, Методические рекомендации № 7*).

4:6 Если дополнительный игрок вышел на игровую площадку без замены, или если игрок противозаконно вмешивается в игровую ситуацию из зоны запасных, то он удаляется на 1 минуту. Команда сокращается на одного игрока на игровой площадке в течение следующей 1 минуты (вышедший на площадку дополнительный игрок должен будет покинуть игровую площадку).

Если удаленный игрок вышел на игровую площадку до окончания времени 1-минутного удаления, то он должен быть удален дополнительно на 1 минуту. При этом, кроме удаленного игрока, команда сокращается еще на одного игрока в течение времени, которое оставалось у удаленного игрока до выхода на игровую площадку после первого удаления.

В обоих случаях игра возобновляется свободным броском команды соперника (*13:1a-b; смотри, однако, Методические рекомендации № 7*).

Игровая форма

- 4:7** Все полевые игроки команды должны иметь единую игровую форму. Комбинация цветов и дизайн формы двух команд должен четко отличаться друг от друга. Все игроки, которые выполняют функцию вратаря, должны иметь одинаковую по цвету форму, которой четко отличается от цвета формы полевых игроков обеих команд и вратаря(ей) команды соперника (17:3).
- 4:8** На игровой форме игроков должны быть номера, по крайней мере, 20 см высотой на футболке сзади и, по крайней мере, 10 см впереди. Используемые номера должны быть от 1 до 99. Игроки, которые выполняют обязанности как полевого игрока, так и вратаря, должны иметь один и тот же номер. Цвет номеров должен четко отличаться от цветов и дизайна футболки.
- 4:9** Игроки должны использовать спортивную обувь. Не разрешается использовать предметы, которые могли бы быть опасными для игроков или способствовать преимуществу. К ним относятся защита для головы, маски для лица, браслеты, часы, кольца, видимые пирсинги, ожерелья и цепочки, серьги, очки без защиты или в жесткой оправе или любые другие предметы, которые могут быть опасными (17:3).

Игроки, которые не выполняют эти требования, к игре не допускаются, пока не устранят указанные недостатки.

Можно допустить ношение плоских колец, маленьких сережек, видимых пирсингов, если они закрыты таким образом, что больше не будут представлять опасности для игроков. Также допускается ношение повязки на голове, хиджабов и капитанских повязок из мягких эластических материалов.

Официальный представитель команды, подписавший протокол матча перед началом игры, несёт ответственность за игровую форму. Если судьи фиксируют нарушения в форме игроков после начала игры (*в соответствии с Правилom 4:9*), то официальный представитель команды подлежит прогрессивному наказанию, а игрок покидает игровую площадку для устранения нарушений в игровой форме.

Если имеют место некоторые сомнения по форме игроков, то официальный представитель команды должен обсудить это с судьями на площадке или делегатом до начала игры (смотри также Методические рекомендации и Интерпретации, Приложение 2)

Травмы игроков

- 4:10** Если имеет место кровотечение у игрока или наличие крови на его теле или форме, то этот игрок должен самостоятельно и немедленно покинуть игровую площадку (согласно правилам замены), чтобы остановить кровотечение, обработать рану, удалить кровь с тела или формы. Игрок не имеет права возвращаться на игровую площадку, пока не будут выполнены эти требования.

Если же игрок пытается не выполнить решение судей в соответствии с изложенными требованиями, то его поведение считается неспортивным (8:7, 16:1b и 16:3d).

- 4:11** Если имеет место травма игрока, то судьи могут разрешить (*используя жесты №15 и 16*) двум лицам, которые имеют право участвовать в игре (*смотри 4:3*), выйти на игровую площадку во время тайм-аута с целью оказания помощи травмированному игроку команды.

ПРАВИЛО 5

Вратарь

Вратарю *разрешается*:

- 5:1** касаться мяча любой частью тела в процессе защиты ворот в пределах площади ворот;
- 5:2** передвигаться с мячом в пределах площади собственных ворот без соблюдения ограничений для полевых игроков (7:2-4, 7:7); однако, вратарю не разрешается задерживать выполнение броска вратаря (6:4-5, 12:2 и 15:5b);
- 5:3** покидать площадь ворот без мяча и принимать участие в игре в игровой зоне; при этом вратарь подчиняется общим правилам для игроков в игровой зоне (за исключением ситуации, описанной в Правиле 8:5 Комментарий, 2-й абзац); Считается, что вратарь покинул площадь ворот, как только он любой частью тела коснется площадки за пределами линии площади ворот;
- 5:4** покидать площадь ворот с мячом и снова играть им в игровой зоне, если он не контролировал мяч.

Вратарю *не разрешается*:

- 5:5** подвергать опасности соперника в процессе защиты ворот (8:3, 8:5, 8:5 Комментарий, 13:1b);
- 5:6** покидать площадь ворот с мячом, находящимся под его контролем; при нарушении этого требования назначается свободный бросок (согласно 6:1, 13:1a и 15:7, 3-й абзац), если судьи уже подали свисток на выполнение броска вратаря; иначе бросок вратаря следует просто повторить (15:7, 2-й абзац); однако, смотри трактовку правила преимущества согласно 15:7, если вратарь теряет мяч за пределами площади ворот, после того как он пересек линию площади ворот с мячом в руках;
- 5:7** касаться мяча, находясь в пределах площади ворот, если мяч лежит в игровой зоне или катится по ней за пределами площади ворот (6:1, 13:1a);
- 5:8** брать мяч, находясь в пределах площади ворот, если он лежит или катится по полу за пределами площади ворот (6:1, 13:1a);
- 5:9** возвращаться с мячом в площадь ворот из игровой зоны (6:1, 13:1a);
- 5:10** касаться мяча стопой или ногой ниже колена, когда он лежит на полу в пределах площади ворот или движется в направлении игровой зоны (13:1a);
- 5:11** пересекать линию ограничения вратаря (3-метровая линия) или ее продолжение по обе стороны, пока мяч не покинул руку соперника, выполняющего 6-метровый бросок (14:9).

Комментарий:

Пока одна стопа вратаря находится на полу на линии ограничения вратаря (3-метровая линия) или перед ней, ему разрешается переносить другую стопу или любую часть своего тела по воздуху над этой линией и за ее пределы.

ПРАВИЛО 6

Площадь ворот

6:1 Только вратарю разрешается находиться в площади ворот (смотри, однако, 6:3). Считается, что полевой игрок заступил в площадь ворот, которая включает и линию площади ворот, если он касается ее любой частью своего тела.

6:2 Если полевой игрок использует площадь ворот, то должны быть приняты следующие решения:

- a) бросок вратаря, если игрок команды нападения с мячом заступил в площадь ворот, или если он без мяча заступил в площадь ворот и тем самым создал себе преимущество (12:1);
- b) свободный бросок, если игрок команды защиты заступил в площадь ворот и тем самым создал себе преимущество, но не сорвал голевую атаку (13:1b; *смотри также 8:7f*);
- c) 7-метровый бросок, если игрок команды защиты, используя площадь ворот, сорвал явную возможность взятия ворот (14:1a). Необходимо помнить, что понятие “заступ в площадь ворот” не означает касание линии площади ворот, а означает явный заступ в площадь ворот.

6:3 Использование площади ворот не наказывается, если:

- a) игрок заступает в площадь ворот после передачи мяча, и это не приводит к потере преимущества для соперника;
- b) игрок одной из команд без мяча заходит в площадь ворот и не получает от этого преимущество;

6:4 Мяч считается “вне игры”, если вратарь контролирует его в площади ворот (12:1). Мяч должен быть возвращен в игру броском вратаря (12:2).

6:5 Мяч остаётся в игре, пока он катится по полу в пределах площади ворот. Он будет принадлежать команде вратаря, как только вратарь сможет коснуться его. Вратарь может поднять его, после чего мяч считается вне игры, и затем вернуть его в игру в соответствии с Правилем 6:4 и 12:1-2 (*смотри, однако, 6:7b*). Если к катящемуся мячу прикоснется игрок команды вратаря, то назначается свободный бросок (13:1a, *смотри, однако, 14:1a* в связи с Методическими рекомендациями № 6с), если же к мячу прикоснется игрок соперника, то игра будет продолжена броском вратаря (12:1 (iii)).

Мяч находится вне игры, если он лежит на полу в площади ворот (12:1 (ii)) и принадлежит команде вратаря, и только вратарь имеет право касаться его. Вратарь должен вернуть мяч в игру согласно 6:4 и 12:2 (*смотри, однако, 6:7b*). Бросок вратаря также выполняется, если к мячу прикоснулся любой другой игрок той или иной команды (12:1, 2-й абзац, 13:3).

Разрешается касаться мяча, если он находится в воздухе над площадью ворот в соответствии с Правилами 7:1 и 7:8.

- 6:6** Игра должна быть продолжена (броском вратаря в соответствии с 6:4-5), если игрок защищающейся команды в процессе защиты касается мяча, который затем ловит вратарь, или если мяч остается лежать в площади ворот.
- 6:7** Если игрок отыгрывает мяч в площадь собственных ворот, то решения должны быть следующие:
- a) гол, если мяч попадает в ворота;
 - b) свободный бросок, если мяч остается лежать в площади ворот, или если вратарь касается мяча и он не попадает в ворота (13:1a-b);
 - c) бросок из-за боковой линии, если мяч выходит за пределы внешней линии ворот (11:1);
 - d) игра продолжается, если мяч пересек площадь ворот и вернулся обратно в игровую зону, при этом вратарь не касался его.
- 6:8** Мяч, вернувшийся в игровую зону из площади ворот, остается в игре.

ПРАВИЛО 7

Игра мячом.

Разрешается:

- 7:1** Бросать, ловить, останавливать, толкать или ударять мяч, используя ладони (открытые или закрытые), руки, голову, корпус, бедра и колени;
- 7:2** Держать мяч максимально 3 секунды, даже если он лежит на полу (13:1a);
- 7:3** Делать максимально 3 шага с мячом (13:1a); один шаг считается сделанным, если:
- игрок, стоящий обеими ногами на полу, отрывает одну ступню от пола и вновь ставит ее на пол, или передвигает одну ступню с одного места на другое;
 - игрок, касаясь пола только одной ступней, ловит мяч, а затем касается пола другой ступней;
 - игрок после прыжка касается пола только одной ступней, затем сделал прыжок на той же ступне или коснулся пола другой ступней;
 - игрок после прыжка касается пола обеими ступнями одновременно и после этого отрывает одну ступню и снова ставит ее на пол, или передвигает одну ступню с одного места на другое.

Комментарий:

Если игрок передвигает ступню с одного места на другое, а вторую подтягивает к первой, то считается один шаг.

Не считается нарушением правил, если игрок с мячом падает на пол, затем встает и играет с мячом. Это равносильно случаю, когда игрок овладевает мячом и затем играет им.

- 7:4** В статическом положении или в движении:
- ударить мяч об пол один раз и снова поймать его одной или двумя руками;
 - многократно ударять мяч об пол одной рукой (дриблинг), а затем поймать или поднять его снова одной или двумя руками;
 - катить мяч по полу, многократно касаясь его одной рукой, а затем поймать или поднять его снова одной или двумя руками.

Как только мяч после этого будет пойман одной или двумя руками, то необходимо будет сыграть им в течение трех секунд или сделать не более трех шагов (13:1a). Ведение или дриблинг начинается с того момента, когда игрок касается мяча любой частью тела и направляет его к полу.

После того как мяч коснулся другого игрока или ворот, игроку вновь разрешается овладеть мячом и сделать ведение и вновь поймать его (смотри, однако, 14:6).

- 7:5** Переключивать мяч из одной руки в другую;

- 7:6** Играть мячом, стоя на коленях, сидя или лежа на полу; это означает, что можно

выполнить и броски из такого положения (например, свободный бросок), но при этом надо помнить, что, согласно Правилу 15:1, часть стопы одной ноги должна находиться на полу.

Не разрешается:

- 7:7** После того как мяч взят под контроль, касаться мяча более одного раза, прежде чем он коснется пола, другого игрока или ворот (13:1a); однако касание более одного раза не наказывается, если игрок не смог сразу взять мяч под контроль при попытке поймать или остановить его;
- 7:8** Касаться мяча ступней, ногой ниже колена, за исключением случая, когда мяч брошен соперником в ногу игрока (13:1a-b, смотри также 8:7e);
- 7:9** Игра продолжается, если мяч коснулся судьи в пределах игровой площадки.
- 7:10** Выходить игроку с мячом за пределы игровой площадки одной или двумя ногами (если даже мяч еще остается в пределах игровой площадки), например, при уходе от игрока защиты. В этом случае назначается свободный бросок в пользу команды соперника (13:1a).

Если же игрок команды, владеющей мячом, использует зону за пределами игровой площадки без мяча, то судьи жестом должны заставить данного игрока вернуться на игровую площадку. Если же игрок не выполняет требование судьи, или же он повторяет данное нарушение через некоторое время, то назначается свободный бросок для соперника (13:1a) без каких либо предупреждений. Персональные наказания в этом случае не применяются согласно Правилам 8 и 16.

ПРАВИЛО 8

Нарушения и Неспортивное поведение

Допустимые действия

Разрешается:

8:1

- a) использовать открытую ладонь для отбора мяча у другого игрока;
- b) использовать согнутые руки при физическом контакте с соперником, контролируя его передвижение;
- c) использовать корпус для блокировки соперника в борьбе за выбор позиции.

Комментарий:

Блокировка соперника заключается в предотвращении возможности выбора им свободного места. Постановка блока, и его удержание, в принципе, должно быть сделано в пассивной манере по отношению к сопернику (смотри, однако, 8:2b).

Нарушения, которые обычно не сопровождаются персональным наказанием (однако, необходимо принимать во внимание критерии принятия решения согласно 8:3a-d).

Не разрешается:

8:2

- a) вырывать или выбивать мяч из рук соперника;
- b) блокировать или отталкивать соперника ладонями, руками или ногами, или использовать любые части тела для его выталкивания, а также опасное использование локтя, как в статическом положении, так и в движении;
- c) держать соперника (за корпус или за форму), даже если он остается свободным;
- d) набегать или прыгать на соперника.

Нарушения, которые сопровождаются персональным наказанием в соответствии с Правилами 8:3-6

8:3

Действия, которые направлены, главным образом или исключительно, только против соперника, сопровождаются персональными наказаниями.

Это означает, что кроме свободного или 6-метрового броска должно быть и прогрессивное наказание, начиная с предупреждения (16:1), затем 1-минутное удаление (16:3b) и дисквалификация (16:6d).

Для более серьезных нарушений имеет место три вида наказаний в соответствии со следующими критериями:

- Нарушения, за которые сразу же удаляют на 1 минуту (8:4);
- Нарушения, за которые дисквалифицируют (8:5);
- Нарушения, за которые дисквалифицируют и пишут рапорт (8:6);

Критерий принятия решения:

Персональные наказания используются в соответствии с критериями принятия решений; эти критерии рассматриваются в зависимости от создавшейся ситуации:

- a) **позиции игрока**, против которого допускают нарушения (фронтальная, боковая, тыльная);
- b) **части тела**, которые подвергаются воздействию со стороны нарушителя (туловище, бросающая рука, ноги, голова / горло / шея);
- c) **динамика** запрещенных действий (интенсивность воздействия и / или нарушения во время движения соперника);
- d) **эффективность** запрещенных действий:
 - воздействие на контроль корпуса игрока и на контроль мяча;
 - ограничение игрока в движении или остановка его;
 - предотвращение возможности игроку продолжить игру

Оценка нарушений зависит также и от сложившейся ситуации (например, при бросках, при выборе свободного места, при высоких скоростях).

Нарушения, за которые сразу же удаляют на 1-минуту.

8:4 Нарушения, за которые сразу же удаляют на 1-минуту, независимо от того, получал ли игрок предупреждение раньше.

Это наказание используется при нарушениях, когда виновный игрок не учитывает опасные последствия своих действий для здоровья соперника (см. также 8:5 и 8:6).

Принимая во внимание критерии принятия решения согласно 8:3, такими нарушениями могут быть:

- a) нарушения высокой интенсивности или нарушения против соперника, который перемещается с высокой скоростью;
- b) удержание соперника длительное время или опрокидывание его;
- c) нарушения, связанные с физическими действиями в область головы, горла или шеи;
- d) сильные удары по корпусу или по руке соперника при выполнении броска;
- e) воздействия на соперника, в результате которых он теряет контроль над своим телом (например, захват ноги / ступни соперника во время прыжка, см., однако, 8:5a);
- f) набегание или прыжки на соперника с большой скоростью.

Нарушения, при которых используется дисквалификация

8:5 Игрок, который подвергает опасности здоровье атакующего соперника, должен быть дисквалифицирован (16:6а). Нанесение значительного ущерба здоровью соперника является результатом наиболее интенсивных нарушений в ситуациях, когда соперник полностью не готов к действиям нарушителя и, соответственно, не способен защитить себя (см. Правило 8:5 Комментарий).

В дополнение к критериям, рассмотренным в 8:3 и 8:4, учитываются также следующие критерии принятия решений:

- a) действия против соперника, в результате которых он теряет контроль над своим телом во время бега или прыжка или при выполнении броска;
- b) агрессивные действия против таких частей тела соперника как лицо, шея и горло (интенсивное воздействие на корпус соперника);
- c) явная демонстрация невинности игроком, допустившим нарушение.

Комментарий:

Также нарушения в виде незначительных физических толчков соперника могут быть слишком опасными и иметь серьезные травмы, если эти нарушения совершаются в момент бега или прыжка, когда соперник не может противостоять этому нарушению. В этой ситуации нарушения в виде незначительных толчков должны наказываться дисквалификацией игрока

Это относится и к ситуации, когда вратарь покидает площадь ворот с целью перехвата передачи мяча сопернику. В этих случаях вратарь не имеет права допускать действия, которые являются опасными для здоровья соперника.

Вратарь должен быть дисквалифицирован, если:

- a) овладев мячом, допускает столкновение с соперником;
- b) не поймав мяч или не взяв его под контроль, допускает столкновение с соперником.

Если судьи определили одну из перечисленных ситуаций и уверены, что если бы не имели место запрещенные действия вратаря, то соперник овладел бы мячом, то назначается также 6-метровый бросок.

Дисквалификация при особенно безрассудных, особо опасных, умышленных или злонамеренных нарушениях сопровождается также написанием рапорта.

8:6. Если судьи считают, что были допущены особенно безрассудные, особо опасные, умышленные или злонамеренные действия, то они обязаны написать рапорт после окончания игры, чтобы соответствующие органы имели возможность принять дальнейшие меры для наказания виновного.

В дополнение к Правилу 8:5 имеют место следующие рекомендации, которые отображают критерий принятия решения:

- a) явно рискованные или особо опасные действия:
- b) преднамеренные или злонамеренные действия, которые никаким образом не связаны с ситуацией на площадке.

Комментарий:

Если нарушения в соответствии с Правилами 8:5 и 8:6 совершаются на последних 30 секундах игры с целью предотвращения взятия ворот, то эти действия расцениваются как “экстремальное неспортивное поведение” и подлежат наказанию в соответствии с Правилем 8:10d.

Неспортивное поведение, за которое следует персональное наказание в соответствии с Правилами 8:7-10

Под неспортивным поведением понимаются любые устные и не устные выражения протеста, которые не связаны с духом хорошего спортивного мастерства. Это относится ко всем игрокам и официальным лицам команд, как на площадке, так и за ее пределами. При неспортивном поведении, грубом неспортивном поведении, экстремальном неспортивном поведении используются четыре вида наказаний:

- действия, которые наказываются прогрессивно (8:7);
- действия, которые наказываются прямым 1-минутным удалением (8:8);
- действия, которые наказываются дисквалификацией (8:9);
- действия, которые наказываются дисквалификацией, и пишется рапорт (8:10a.b).

Неспортивное поведение, при котором используется прогрессивное наказание.

8:7. В пунктах a-f описаны случаи неспортивного поведения, за которые виновный наказывается прогрессивно, начиная с предупреждения (16:1b):

- a) протесты против решений судей, выраженные словесно или жестами, с целью отменить это решение;
- b) воздействие на соперника или товарища по команде словесно, с помощью жестов или криков, чтобы отвлечь соперника;
- c) запрещенные действия при выполнении стандартного броска соперником, например, нарушение правила 2 метров, и другие нарушения;

- d) использование “театрального представления” с целью ввести в заблуждение судей относительно действий соперника, или для усиления нарушения, чтобы судьи приняли решение на тайм-аут или несправедливо наказали соперника;
- e) активное использование ног или ступней для блокировки броска или паса; чисто рефлексивное движение, например, смыкание ног вместе, не должно наказываться (см. также Правило 7:8);
- f) повторяющееся использование площади ворот по тактическим причинам.

Неспортивное поведение, при котором используется 1-минутное удаление.

8:8. Некоторые виды неспортивного поведения по своему характеру являются более серьезными нарушениями, при которых сразу же используется 1-минутное удаление, независимо от того имел ли данный игрок или официальное лицо предупреждение или нет. Они включают:

- a) протесты, выражающиеся громкими выкриками, жестами или провокационными действиями;
- b) при решении против команды владеющей мячом, например, игрок с мячом не оставляет мяч сразу же сопернику, прекратив ведение, или положив мяч на пол;
- c) блокировка доступа к мячу, когда мяч находится в зоне запасных.

Грубое неспортивное поведение, при котором используется прямая дисквалификация

8:9 Некоторые виды грубого неспортивного поведения, при которых используется дисквалификация.
К таким нарушениям относятся:

- a) отброс мяча или удар им в демонстративной форме после решения судей;
- b) вратарь в демонстративной форме отказывается отражать 6-метровый бросок;
- c) преднамеренный бросок мяча в соперника во время остановки игры; если это было сделано с большой силой и на небольшом расстоянии. Это можно расценивать как “наиболее опасное действие” в соответствии с 8:6.
- d) игрок, выполняющий 6-метровый бросок, попадает мячом в голову вратарю, и вратарь не выполнял движения к мячу;
- e) игрок, выполняющий свободный бросок, попадает мячом в голову защитнику, и защитник не выполнял движения к мячу;
- f) акт мести в ответ на нарушение.

Комментарий:

Игрок, выполняющий 6-метровый бросок или свободный бросок, не имеет право подвергать опасности вратаря или защитника.

Экстремальное неспортивное поведение, при котором используется прямая дисквалификация и пишется рапорт

8:10. Если судьи классифицируют нарушение как экстремально неспортивное, то им предоставляется право действовать следующим образом.

Например, в случае нарушений, описанных в пунктах (а, b), судьи обязаны написать рапорт после окончания игры, чтобы соответствующие органы имели возможность принять решение для дальнейшего наказания виновного:

- a) оскорбительные или угрожающие действия, направленные на другого человека, например, судью, секундометриста, секретаря, делегата, официальное лицо команды, игрока, зрителя. Действия могут быть в словесном виде или в виде жестикуляции (например, мимикой лица, жестами рук и частями тела, физическим воздействием тела);
- b) (I) вмешательство во время игры со стороны официального лица команды или (II) игрока, сорвавшего явную возможность взятия ворот, выйдя на игровую площадку не имея на это право (Правило 4:6), или из зоны запасных;

В случае нарушений, описанных в пунктах (с, d), назначается 6-метровый бросок команде соперника

- c) если на последних 30 секундах матча мяч находится вне игры, а игрок или официальное лицо команды мешает или затягивает выполнение броска соперником, чтобы не допустить бросок по воротам или сорвать явную возможность взятия ворот, то виновный игрок / официальное лицо команды подлежит дисквалификации и назначается 6-метровый бросок команде соперника. Это наказание используется при любых нарушениях (например, незначительное физическое воздействие, вмешательство при выполнении бросков и пасов, создание помехи при овладении мячом, задержка мяча);
- d) если на последних 30 секундах матча мяч находится в игре, а
 - a) игроки допускают нарушения согласно Правилам 8:5 или 8:6, также как и 8:10a или 8:10b (II),
 - b) официальные лица допускают нарушения согласно Правилам 8:10a или 8:10b (II)

и не позволяют команде выполнить бросок по воротам или использовать явную возможность взятия ворот, то виновный игрок или официальное лицо подлежат дисквалификации согласно соответствующим Правилам и назначается 6- метровый бросок.

Если имели место нарушения игрока или официального лица, при этом было взятие ворот до остановки игры, то 6-метровый бросок не назначается.

Взятие ворот

9:1 Гол засчитывается, если мяч полностью пересек линию ворот (смотри рисунок 4) при условии, что не было нарушения правил со стороны игрока, бросавшего мяч, другого члена его команды или официального лица до броска или во время броска. Судья на линии ворот фиксирует взятие ворот двумя короткими свистками и жестом № 12.

Гол засчитывается даже, если игрок защищающейся команды допускает нарушение правил в момент полета мяча в ворота.

Гол не засчитывается, если судья, секундометрист или делегат прерывают игру, когда мяч еще не пересек полностью линию ворот.

Гол засчитывается команде соперника, если игрок забрасывает мяч в собственные ворота, за исключением случая, когда вратарь выполняет бросок вратаря (12:2, 2-ой абзац).

Комментарий:

Гол засчитывается, если мяч не попадает в ворота по причине вмешательства кого-либо, или чего-либо, не участвующего в игре (зритель и т.п.), и судьи уверены, что мяч в противном случае попал бы в ворота.

9:2 Гол, который был зафиксирован, не может быть отменен, если судья уже подал свисток на выполнение начального броска. (Смотри, однако, Правило 2:9 Комментарий).

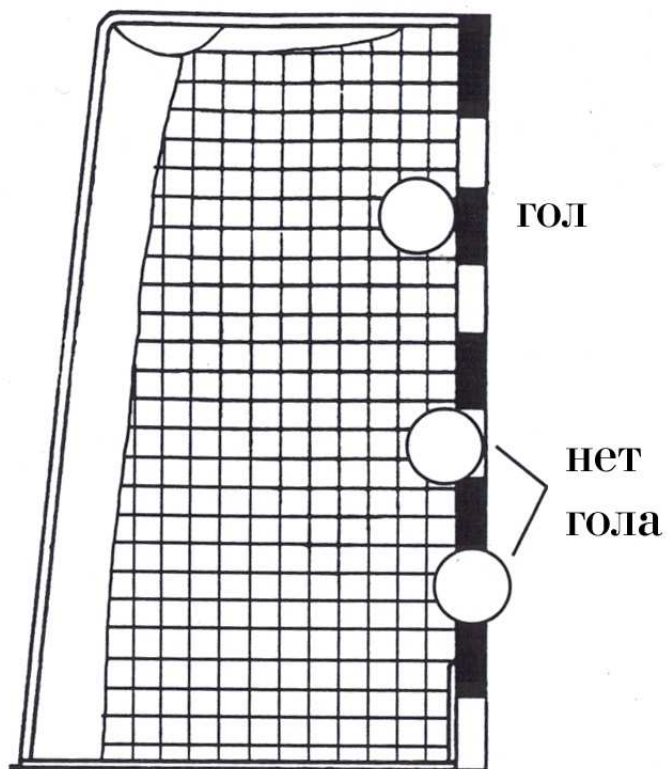
Судьи должны четко показать (без начального броска), что они засчитали гол, если сигнал на окончание тайма прозвучал сразу же после взятия ворот и до момента, когда начальный бросок может быть выполнен.

Комментарий:

Как только судьи зафиксировали взятие ворот, сразу же необходимо изменить счет на табло.

9:3 Команда, имеющая большее количество голов по сравнению с соперником, считается победителем. Игра заканчивается с ничейным результатом, если обе команды имеют одинаковое количество голов или вообще не имеют ни одного гола (смотри 2:2).

Рисунок 4: Взятие ворот



Начальный бросок

10:1 Начальный бросок в начале игры выполняет команда, которая в результате жеребьевки выбрала мяч. В этом случае соперник имеет право выбрать ворота. Соответственно, если команда, которая выиграла жеребьевку, предпочитает выбрать ворота, то соперник выполняет начальный бросок.

Перед началом второго тайма команды меняются воротами. Начальный бросок в начале второго тайма выполняет команда, которая не выполняла начальный бросок в начале игры.

Каждый раз при назначении дополнительного времени проводится жеребьевка, и все изложенные выше рекомендации Правила 10:1 применимы также и к игре в дополнительное время.

10:2 После взятия ворот игра продолжается начальным броском, который выполняет команда, в ворота которой был заброшен мяч (см. однако, 9:2, 2-й абзац).

10:3 Начальный бросок выполняется с центра игровой площадки в любом направлении (допускается отклонение от центра вдоль центральной линии около 1.5 метра). Бросок выполняется по свистку в течение 3-х секунд (13:1а, 15:7 3-й абзац). Игрок, выполняющий начальный бросок, должен установить хотя бы одну стопу на центральную линию, а вторую стопу на линию или за нею (15:6) и оставаться в таком положении, пока мяч не покинет его руку (13:1а, 15:7 3-й абзац) (смотри также Методические рекомендации № 5).

Партнеры игрока, выполняющего начальный бросок, не имеют право пересекать центральную линию, пока не прозвучит свисток (15:6).

10:4 При выполнении начального броска в начале каждого тайма, все игроки должны находиться на своей половине игровой площадки.

Однако, при выполнении начального броска после взятия ворот, игроки команды, забросившие мяч, могут находиться на обеих половинах игровой площадки.

Однако, в обоих случаях игроки команды соперника должны располагаться не ближе 2х метров от игрока, выполняющего начальный бросок (15:4, 15:9, 8:7с).

Бросок из-за боковой линии

11:1 Бросок из-за боковой линии назначается в том случае, если мяч полностью пересек боковую линию, или когда полевым игроком защищающейся команды последним коснулся мяча, после чего мяч пересек внешнюю линию ворот его команды.

Он также назначается, если мяч коснулся потолка или его конструкции над игровой площадкой.

11:2 Бросок из-за боковой линии выполняется без свистка судей (смотри, однако, 15:5b) соперником команды, игрок которой последним коснулся мяча до пересечения им линии или касания потолка или его конструкции.

11:3 Бросок из-за боковой линии выполняется с места, где мяч пересек боковую линию или, если мяч пересек внешнюю линию ворот, то с места пересечения боковой линии с внешней линией ворот со стороны боковой линии.

Если же мяч коснулся потолка или его конструкции, то бросок из-за боковой линии выполняется с ближайшей точки боковой линии, которая расположена ближе к месту касания мяча потолка или его конструкции.

11:4 Игрок, выполняющий бросок, должен установить стопу ноги на боковую линию и оставаться в таком положении, пока мяч не покинет его руку. Положение другой стопы не регламентируется (13:1a, 15:6, 15:7 2-й и 3-й абзацы).

11:5 При выполнении броска из-за боковой линии игроки команды соперника должны находиться не ближе 2х метров от игрока, выполняющего бросок (15:4, 15:9, 8:7c).

Однако, это требование не соблюдается для игроков, которые располагаются непосредственно у линии площадки их собственных ворот.

Бросок вратаря

- 12:1** Бросок вратаря назначается, если:
- (i) Игрок противоположной команды заступил в площадь ворот, нарушив Правило 6:2а;
 - (ii) Вратарь взял мяч под контроль в площади собственных ворот, или мяч лежит на полу в площади ворот (6:4-5);
 - (iii) Игрок противоположной команды коснулся мяча, который катится в площади ворот (6:5, 1-й абзац);
 - (iv) Мяч пересек внешнюю линию ворот, и последним его коснулся вратарь или игрок противоположной команды.

Это означает, что во всех перечисленных случаях мяч находится вне игры, и что игра будет продолжена броском вратаря (13:3), если даже имели место нарушения после того, как был назначен бросок вратаря и до его выполнения.

- 12:2** Бросок вратаря выполняется вратарем без свистка судьи (смотри, однако, 15:5b) из площади ворот через линию площади ворот.

Если команда играла только полевыми игроками, то для выполнения броска вратаря необходимо заменить одного из полевых игроков на вратаря (*Правило 4:4*). Судьи принимают решение на предоставление тайм-аута в этом случае (*Правило 2:8, 2-й абзац, Методические рекомендации № 2*).

Бросок вратаря считается выполненным, если мяч, брошенный вратарем, полностью пересек линию площади ворот.

Игрокам команды соперника разрешается находиться в непосредственной близости у линии площади ворот, но им не разрешается касаться мяча, пока он полностью не пересечет линию площади ворот (*15:4, 15:9, 8:7с*).

Свободный бросок

Решение на выполнение свободного броска

13:1 В принципе, судьи прерывают игру и возобновляют ее свободным броском для команд, когда:

- a) команда, владеющая мячом, допускает нарушение правил, которое приводит к потере мяча (смотри 4:2-3, 4:5-6, 5:6-10, 6:5 1-й абзац, 6:7b, 7:2-4, 7:7-8, 7:10, 7:11-12, 8:2-10, 10:3, 11:4, 13:7, 14:4-7, 15:7 3-й абзац и 15:8).
- b) команда соперника допускает нарушение правил, в результате чего команда, владеющая мячом, теряет его (смотри 4:2-3, 4:5-6, 5:5, 6:2b, 6:7b, 7:8, 8:2-10).

13:2 Судьи должны стараться не прерывать игру, воздерживаясь от преждевременной ее остановки, назначая свободный бросок.

Это означает, что в соответствии с Правилom 13:1a, судьи не должны назначать свободный бросок, если защищающаяся команда овладевает мячом сразу же после того, как нападающая команда допускает нарушение.

Аналогично, в соответствии с Правилom 13:1b, судьи не должны вмешиваться в игру, пока не станет ясно, что атакующая команда потеряет мяч или будет не в состоянии продолжить свою атаку в связи с нарушением, допущенным защищающейся командой.

Если в результате нарушения правил имеет место персональное наказание, то судьи могут принять решение на немедленную остановку игры, если команда соперника, не допустившая нарушение, не теряет преимущество. В противном случае, наказание должно быть отсрочено до завершения данного события.

Правило 13:2 не применяется в случае нарушений Правил 4:2-3 или 4:5-6, когда игра должна быть немедленно остановлена, обычно при вмешательстве секундометриста, делегата или судей.

13:3 Если имеет место нарушение, за которое обычно назначается свободный бросок, в соответствии с Правилom 13:1a-b, когда мяч находился вне игры, то игра возобновляется броском, который соответствует ситуации, при которой была остановлена игра.

13:4 Кроме ситуаций, изложенных в Правиле 13:1a-b, свободный бросок также используется для возобновления игры в определенных случаях, при которых игра была прервана (например, когда мяч был в игре), даже если не было никакого нарушения правил:

- a) если команда владела мячом во время остановки игры, то она и продолжает им владеть;
- b) если ни одна из команд не владела мячом, то команда, которая владела мячом последней, вновь получает право на владение им.

13:5 Если назначается свободный бросок против команды, которая владела мячом во время свистка судьи, то игрок, который владел мячом в этот момент, должен немедленно отпустить мяч или положить его на пол, чтобы можно было сразу же продолжить игру (8:8b).

Выполнение свободного броска

13:6 Обычно, свободный бросок выполняется без свистка судьи (смотри, однако, 15:5b) и, в принципе, с того места, где было допущено нарушение. Исключения из этого правила могут быть следующие:

В ситуациях, изложенных в 13:4a-b, свободный бросок выполняется по свистку, в принципе, с места, где мяч был в момент остановки.

Если судья или технический делегат прерывает игру в связи с нарушением со стороны игрока или официального лица защищающейся команды, и следует устное замечание или персональное наказание, то свободный бросок выполняется с места, где мяч находился во время остановки игры, если это место более предпочтительное, чем то, где было допущено нарушение.

По аналогии с ситуацией, описанной в предыдущем абзаце, следует поступать и в случае, когда секундометрист останавливает игру в связи с нарушениями Правил 4:2-3 или 4:5-6.

Как указано в Правиле 7:11, свободные броски за пассивную игру выполняются с места, где мяч находился в момент остановки игры.

Независимо от основных принципов, изложенных в предыдущих абзацах, свободный бросок никогда не может быть выполнен из площади собственных ворот команды, или в пределах зоны, ограниченной линией свободных бросков соперника.

В любом случае, если нарушение имело место в пределах этих зон, то бросок должен быть выполнен с ближайшего места, в непосредственной близости за линиями, ограничивающих эти зоны.

Комментарий:

Если правильным местом выполнения свободного броска является линия свободных бросков защищающейся команды, то выполнение броска должно производиться точно с этого места. Однако, чем дальше это место находится от линии свободных бросков защищающейся команды, тем больше допускается отклонение выполнения свободного броска от точного места. Этот допуск постепенно увеличивается до 3-х метров, если место выполнения свободного броска находится у площади собственных ворот команды, выполняющей бросок.

Это отклонение не допускается в случае нарушения Правила 13:5, когда имеет место нарушение, за которое следует наказание в соответствии с Правилем 8:8b. В этих случаях бросок всегда должен выполняться с места, где произошло нарушение.

13:7 Игроки команды, получившей право на выполнение свободного броска, не должны касаться или пересекать линию свободных бросков соперника, пока не будет выполнен свободный бросок. Смотри также ограничения в соответствии с Правилем 2:5.

Если игроки команды, получившей право на выполнение свободного броска, находятся между линией свободных бросков и линией площади ворот, то судья

должны исправить нарушения в расположении игроков до выполнения свободного броска, если это оказывает влияние на игру (15:3, 15:6). Свободный бросок в этом случае выполняется после свистка (15:5b). Подобная процедура соблюдается (Правило 15:7 2-й абзац), если игроки команды, выполняющей бросок, заходят в запретную зону в момент выполнения свободного броска (пока мяч не покинет руку игрока, выполняющего бросок) и, если не было свистка судьи на выполнение свободного броска.

Если свободный бросок выполняется по свистку, и игрок атакующей команды коснулся или пересек линию свободных бросков до того, как мяч покинул руку игрока, выполняющего свободный бросок, то назначается свободный бросок для команды защиты (15:7 3-й абзац; 13:1a).

13:8 При выполнении свободного броска игроки команды соперника должны находиться не ближе 2-х метров от игрока, выполняющего бросок. Однако, им разрешается располагаться в непосредственной близости от линии площадки собственных ворот, если свободный бросок выполняется с линии свободных бросков. Вмешательство в процесс выполнения свободного броска, подлежит наказанию в соответствии с Правилом 15:9 и 8:7с.

6-метровый бросок

Решение на выполнение 6-метрового броска

14:1 6-метровый бросок назначается, если:

- a) игрок или официальное лицо команды соперника сорвал явную возможность взятия ворот запрещенными действиями в любом месте игровой площадки;
- b) имеет место неоправданный свисток при явной возможности взятия ворот;
- c) сорвана явная возможность взятия ворот в результате вмешательства кого-либо, не принимающего участие в игре, например, зрителем, выбежавшим на игровую площадку, или при свистке, по причине которого игроки остановились (за исключением 9:1, *Комментарий*).
- d) имеет место нарушение согласно Правилам 8:10c или 8:10d (*однако, смотри 8:10 последний абзац*).

По аналогии это правило также предусматривает случаи “форс мажора”, например, неожиданное отключение освещения при явной возможности взятия ворот.

Смотри Методические рекомендации № 6 по определению явной возможности взятия ворот.

14:2 Если атакующий игрок с мячом сохраняет полный контроль над мячом и своим телом, несмотря на нарушение согласно Правилу 14:1a, то нет необходимости назначать 6-метровый бросок, даже если после этого игрок не смог использовать явную возможность взятия ворот.

Если имеет место ситуация для назначения 6-метрового броска, то судьи должны воздержаться от вмешательства до тех пор, пока они четко не определят, что решение на 6-метровый бросок действительно является обоснованным и необходимым. Если же игрок нападающей команды имеет возможность забросить мяч в ворота, несмотря на запрещенные действия защитников, то совершенно очевидно, что нет необходимости в назначении 6-метрового броска. И наоборот, если становится очевидным, что игрок действительно потерял контроль над мячом или своим телом в связи с нарушением, и вследствие данного нарушения потеряна явная возможность взятия ворот, тогда необходимо назначить 6-метровый бросок.

Правило 14:2 не используется в случаях, связанных с нарушениями Правил 4:2-3 или 4:5-6, когда имеет место немедленная остановка игры по свистку секундометриста, делегата или судей.

14:3 При назначении 6-метрового броска судьи могут предоставить тайм-аут, но только в тех случаях, когда имеет место явная затяжка игрового времени, например, при замене вратаря или игрока, выполняющего бросок, при этом решение на тайм-аут находится в соответствии с принципами и критерием, изложенными в Методических рекомендациях № 2.

Выполнение 6-метрового броска

- 14:4** 6-метровый бросок выполняется как бросок по воротам в течение 3х секунд после свистка судьи (15:7 3-й абзац; 13:1a).
- 14:5** Игрок, выполняющий 6-метровый бросок, должен занять положение за 6-метровой линией, но не дальше 1 метра от нее (15:1, 15:6). После свистка судьи игрок, выполняющий бросок, не должен касаться или пересекать 6-метровую линию, пока мяч не покинет его руку (15:7 3-й абзац; 13:1a).
- 14:6** Игрок, выполняющий 6-метровый бросок, или его партнеры не имеют право снова играть мячом после выполнения 6-метрового броска, пока мяч не коснется соперника или ворот (15:7 3-й абзац; 13:1a).
- 14:7** При выполнении 6-метрового броска партнеры игрока, выполняющего бросок, должны находиться за линией свободных бросков и оставаться в таком положении, пока мяч не покинет его руку (15:3, 15:6). В случае нарушения данного требования назначается свободный бросок против команды, выполняющей 6-метровый бросок (15:7 3-й абзац; 13:1a).
- 14:8** При выполнении 6-метрового броска игроки команды соперника должны оставаться за линией свободных бросков и на расстоянии не менее 3-х метров от линии 6-метрового броска, пока мяч не покинет руку игрока, выполняющего бросок. В случае нарушения этого требования, 6-метровый бросок повторяется, если мяч не был заброшен в ворота, но персональные наказания за подобные нарушения не применяются.
- 14:9** 6-метровый бросок повторяется, если до того как мяч покинет руку игрока, выполняющего бросок, вратарь пересек линию ограничения, т.е. 3-метровую линию, и мяч не был заброшен в ворота (1:7, 5:11). Однако, персональные наказания за подобные нарушения не применяются.
- 14:10** Смена вратарей не допускается, как только игрок, выполняющий 6-метровый бросок, готов к его выполнению и занимает требуемое положение с мячом в руке. Любая попытка произвести замену вратаря в данной ситуации подлежит наказанию за неспортивное поведение (8:7c, 16:1b и 16:3d).

Общие рекомендации по выполнению бросков (Начальный бросок, Бросок из-за боковой линии, Бросок вратаря, Свободный бросок и 6-метровый бросок)

Игрок, выполняющий бросок

15:1 Перед выполнением броска, игрок выполняющий бросок, должен занять соответствующее для данного броска положение. Мяч должен находиться в руке игрока, выполняющего бросок (15:6).

В момент выполнения броска, за исключением броска вратаря, игрок, выполняющий бросок, должен находиться в статическом положении и касаться пола любой частью одной стопы, пока мяч не покинет его руку. Другая стопа может и не находиться на полу, и игрок может многократно касаться ею пола. (*Смотри также Правило 7:6*).

Игрок, выполняющий бросок, должен занимать соответствующее положение, пока бросок не будет выполнен. (15:7, 2-й и 3-й абзацы).

15:2 Бросок считается выполненным, как только мяч покинет руку игрока, выполняющего бросок (*смотри, однако, 12:2*).

Игрок, выполнивший бросок, не имеет права вновь касаться мяча, пока мяч не коснется соперника или ворот. (15:7, 15:8). Смотри также ограничения в соответствии с 14:6.

Гол должен быть засчитан непосредственно после любого броска, за исключением “своего гола”, который не может быть засчитан после броска вратаря (т.е., когда мяч заброшен в свои собственные ворота).

Партнеры игрока, выполняющего бросок

15:3 Партнеры должны занимать положение в соответствии с требованиями для данного броска (15:6). Они должны оставаться в требуемом положении, пока мяч не покинет руку игрока, выполняющего бросок, за исключением случая, описанного в 10:3, 2-й абзац.

Партнеры также не имеют права касаться мяча или выхватывать его при выполнении броска (15:7, 2-й и 3-й абзацы).

Игроки защиты

15:4 Игроки защиты должны занимать положение в соответствии с требованиями для данного броска и оставаться в таком положении, пока мяч не покинет руку игрока, выполняющего бросок (15:9).

Неправильное расположение некоторых игроков защиты при выполнении таких бросков, как начальный бросок, бросок из-за боковой линии или свободный бросок, не должно исправляться судьями, если атакующие игроки не теряют преимущество при немедленном выполнении броска. Если же имеет место потеря преимущества, то неправильное расположение игроков должно быть исправлено.

Свисток на продолжение игры

15:5 Судьи должны подавать свисток на продолжение игры в следующих случаях:

- а) при начальном броске (10:3) или 6-метровом броске (14:4) - всегда;
- б) при броске из-за боковой линии, броске вратаря или свободном броске, если:
 - игра возобновляется после тайм-аута;
 - игра возобновляется свободным броском в соответствии с Правилom 13:4;
 - имеет место затяжка выполнения броска;
 - имеет место корректировка расположения игроков;
 - имеет место устное замечание или предупреждение.

Судьи также могут подавать свисток на возобновление игры в зависимости от создавшейся ситуации.

В принципе, судьи не должны подавать свисток на возобновление игры, пока игроки не займут требуемое расположение согласно 15:1, 15:3 и 15:4. (*Смотри, однако, 13:7 2-й абзац и 15:4 2-й абзац*). Если же судьи подали свисток на возобновление игры, несмотря на неправильную расстановку игроков, то эти игроки имеют полное право принимать участие в игре.

После свистка игрок обязан выполнить бросок в течение 3 секунд.

Санкции

15:6 Если до выполнения броска имеют место нарушения со стороны игрока, выполняющего бросок, или его партнеров, например, нарушения в расстановке игроков, или партнеры касаются мяча, то необходимо устранить данные нарушения. (*Смотри, однако, 13:7 2-й абзац*).

15:7 Последствия за нарушения в момент выполнения броска игроком, выполняющим бросок, или его партнерами (15:1-3) зависят, прежде всего, от того, предшествовали они свистку на возобновление игры.

В принципе, любые нарушения, которые имели место до свистка на возобновление игры, устраняются с помощью корректировки, после чего бросок выполняется по свистку. Однако, в этом случае необходимо помнить о преимуществе по аналогии с Правилom 13:2. Если команда, выполняя бросок немедленно, теряет преимущество за счет нарушений во время броска, то бросок считается выполненным, и игра продолжается.

Как правило, любые нарушения при выполнении броска после свистка на возобновление игры должны быть наказаны. Например, игрок выполнил бросок в прыжке, удерживает мяч более 3 секунд или нарушает требуемую расстановку, пока мяч не покинул его руку. Также, если партнеры после свистка судьи, но до момента отделения мяча от руки игрока, выполняющего бросок, за исключением случая, описанного в 10:3 2-й абзац, нарушают требуемую расстановку. В этом случае данный бросок теряет силу, и назначается свободный бросок для команды соперника (13:1a) с места, где имело место нарушение (смотри, однако, Правило 2:6). Правило преимущества, согласно Правилу 13:2, также действует и в этом случае, т.е., если команда, выполняющая бросок, теряет мяч, то игра продолжается без вмешательства судей.

15:8 В принципе, любое нарушение, связанное непосредственно с выполнением броска, подлежит наказанию. Это относится к нарушению 15:2 2-й абзац, когда игрок, выполняющий бросок, опять касается мяча, который еще не коснулся соперника или ворот. Это может быть ведение, или повторное овладение мячом, после того как он был подброшен в воздух или опущен на пол. За все эти нарушения назначается свободный бросок (13:1a) для соперника. Но как и в случае 15:7 3-й абзац, учитывается правило преимущества.

15:9 Игроки защиты, которые мешают сопернику выполнить бросок, например, занимают сразу же неправильную позицию, или в результате передвижения умышленно занимают неправильную позицию, должны быть наказаны, за исключением случаев, описанных в Правилах 14:8, 14:9, 15:4 2-й абзац и 15:5 3-й абзац. Это касается случаев, как до выполнения броска, так и при его выполнении (но до момента, когда мяч еще не покинул руку игрока, выполняющего бросок).

Это также касается случаев, когда игра возобновляется по свистку или без него. Смотри Правило 8:7c совместно с Правилами 16:1b и 16:3d.

Бросок, выполнение которого затруднялось по причине вмешательства защиты, в принципе, необходимо будет повторить.

Наказания

Предупреждение

16:1 Предупреждение является наказанием, которое используется:

- a) при нарушениях, которые подлежат прогрессивному наказанию (8:3, однако, см. 16:3b и 16:6d);
- b) при неспортивном поведении, которое подлежит прогрессивному наказанию (8:7)

Комментарий:

Игрок не может получить более одного предупреждения, а игроки одной команды не могут получить вместе более 3-х предупреждений; после этого наказание должно быть, по крайней мере, 1 минутным удалением;

Игрок, который уже имел удаление на 1 минуту, не может затем получить предупреждение.

Официальные лица одной команды могут получить вместе не более одного предупреждения.

16:2 Судья выносит предупреждение виновному игроку или официальному лицу с помощью поднятой желтой карточки. (Жест № 13), информируя об этом и секретаря / секундометриста

Удаление

16:3 1-минутное удаление является наказанием, которое используется:

- a) при нарушении правила замены, или когда дополнительный игрок выходит на игровую площадку, или когда игрок вмешивается в игру из зоны запасных (4:5-6). Однако, обратите внимание на правило 8:10b(ii);
- b) при нарушениях согласно правилу 8:3, когда игрок уже имеет предупреждение, или игроки команды уже получили максимальное количество предупреждений (см. 16:1 *Комментарий*);
- c) при нарушениях согласно правилу 8:4;
- d) при неспортивном поведении согласно правилу 8:7, когда игрок уже имеет предупреждение, или игроки команды уже получили максимальное количество предупреждений;
- e) при неспортивном поведении официального лица команды согласно правилу 8:7, если кто-либо из официальных лиц уже имел предупреждение;
- f) при неспортивном поведении игрока или официального лица команды согласно правилу 8:8, см. также 4:6;
- g) при прямой дисквалификации игрока или официального лица команды (16:8, 2-й абзац, однако, см. 16:11b);
- h) при неспортивном поведении игрока до возобновления игры (16:9a), после того как он был удалён на 1 минуту.

Комментарий:

На всех официальных лиц команды допускается только одно 1-минутное удаление. Если официальное лицо команды подлежит удалению на 1 минуту согласно 16:3d-e, то ему разрешено оставаться в зоне запасных и продолжать выполнять свои обязанности. Однако, команда сокращается на одного игрока на игровой площадке в течение 1 минуты.

16:4. После тайм-аута судья должен четко показать удаление виновному игроку или официальному лицу команды с помощью поднятой руки (жест № 14), информируя об этом и секретаря / секундометриста.

16:5. Время удаления всегда равно 1 минуте игрового времени; третье удаление одного и того же игрока всегда сопровождается его дисквалификацией (16:6d).

Удаленный игрок не имеет право участвовать в игре в течение времени его удаления, а команде не разрешается заменять его на игровой площадке.

Время удаления начинает отсчитываться по свистку судьи на возобновление игры.

Остаток времени 1-минутного удаления переносится на второй тайм игры, если оно полностью не закончилось к концу первого тайма. Это правило действует как в основное время, так и при дополнительном времени. Если время 1-минутного удаления игрока не истекло после окончания дополнительного времени, то он и в дальнейшем не имеет права принимать участие в игре, например, при выполнении 6-метровых бросков согласно 2:2, *Комментарий*.

Дисквалификация

16:6 Дисквалификация является наказанием, которое используется:

- a) при нарушениях согласно Правилам 8:5 и 8:6;
- b) при грубом неспортивном поведении игрока или официального лица команды на игровой площадке или за ее пределами согласно Правилу 8:9 или при экстремальном неспортивном поведении согласно Правилу 8:10;
- c) при неспортивном поведении кого-либо из официальных лиц команды согласно 8:7, если они уже имели предупреждение и 1-минутное удаление согласно 16:1b и 16:3d-e;
- d) при третьем 1-минутном удалении одного и того же игрока;
- e) при грубом или повторяющемся неспортивном поведении во время остановки игры, например, при выполнении 6-метрового броска (2:2 *Комментарий* и 16:10).

16:7 После тайм-аута судья должен четко зафиксировать дисквалификацию виновному игроку или официальному лицу с помощью поднятой красной карточки (*жест* № 13, *см. также Правило 16:8*), информируя об этом и секретаря / секундометриста.

16:8 Дисквалификация игрока или официального лица команды всегда действует до конца игрового времени. Игрок или официальное лицо должен немедленно покинуть игровую площадку и зону запасных. После этого ни игрок, ни официальное лицо не имеют право поддерживать какие-либо контакты с командой.

Дисквалификация игрока или официального лица команды на игровой площадке или за ее пределами в игровое время всегда сопровождается 1-минутным удалением. Это означает, что численный состав команды на игровой площадке сокращается на одного игрока (16:3f). Однако, если дисквалифицированный игрок допускает нарушения согласно Правилу 16:9 b-d, то сокращенный состав игроков на игровой площадке будет в течение 1 минуты.

При дисквалификации сокращается число игроков или официальных лиц команды (за исключением 16:11b). Однако, на игровой площадке команде разрешается снова увеличить число игроков по истечению времени удаления.

Как отмечено в правилах 8:6 и 8:10, при дисквалификации согласно этим правилам требуется подать письменный рапорт в соответствующие органы для дальнейшего рассмотрения. В этом случае официальные представители команд и делегат (см. *Методические рекомендации №7*) будут проинформированы сразу же после принятия решения.

Также судьи показывают синюю карточку, которую используют после красной карточки.

Более одного нарушения в одной и той же ситуации

16:9 Если игрок или официальное лицо команды допускают более чем одно нарушение одновременно или последовательно до возобновления игры, и за эти нарушения должны быть наказания различной степени, то, в принципе, используется только одно, самое строгое из них.

Однако, существуют следующие исключения, когда состав команды на игровой площадке должен быть сокращен в течение 1 минуты:

- a) если игрок, который уже был наказан 1-минутным удалением, допускает неспортивное поведение до возобновления игры, то он наказывается дополнительно 1-минутным удалением (16:3g). Если же это дополнительное удаление является третьим, то этот игрок подлежит дисквалификации;
- b) если игрок, который только что был дисквалифицирован (прямая дисквалификация или после третьего удаления), допускает неспортивное поведение до возобновления игры, то команда наказывается дополнительно, и состав команды на игровой площадке должен быть на одного игрока меньше в течение 1 минуты (16:8, 2-й абзац);
- c) если игрок, который уже был наказан 1-минутным удалением, допускает грубое или экстремальное неспортивное поведение до возобновления игры, то он подлежит дисквалификации (16:6b); эти наказания вместе приводят к тому, что состав команды на игровой площадке должен быть на одного игрока меньше в течение 1 минуты (16:8, 2-й абзац);
- e) если игрок, который только что был дисквалифицирован (прямая дисквалификация или в связи с третьим удалением), допускает грубое или экстремальное неспортивное поведение до возобновления игры, то команда наказывается дополнительно, и состав команды на игровой площадке должен быть на одного игрока меньше в течение 1 минуты (16:8, 2-й абзац).

Нарушения в игровое время

16:10 Наказания в игровое время используются согласно Правилам 16:1, 16:3 и 16:6.

Игровое время включает все перерывы, тайм-ауты, командные тайм-ауты и таймы дополнительного времени. Во всех остальных случаях остановки игры (например, при 6-метровом броске) действует только правило 16:6.

Таким образом, при любой форме грубого или повторного неспортивного поведения, игроку не будет предоставлено право принимать участие в игре (*см. Правило 2:2 Комментарий*).

Нарушения не в игровое время

16:11 Неспортивное поведение, грубое неспортивное поведение, экстремальное неспортивное поведение или любые формы рискованных действий (*см. Правила 8:6-10*) игроком или официальным лицом команды в помещениях, где проходят игры, но не в игровое время, наказываются следующим образом:

Перед игрой:

- a) предупреждение при неспортивном поведении согласно Правилам 8:7-8;
- b) дисквалификация виновного игрока или официального лица согласно Правилам 8:6 и 8:10а, однако, команде в этом случае разрешено начать игру в составе 12 игроков и 2-х официальных лиц, соответственно дисквалификация в этом случае не сопровождается 1-минутным удалением. Правило же 16:8, 2-й абзац описывает нарушения только в игровое время.

Такие наказания за нарушения до игры могут быть в любое время и во время игры, но всякий раз дальнейшее участие в игре виновного с момента нарушения является невозможным.

После игры:

- c) письменный рапорт.

Судьи

- 17:1** На каждую игру назначают двух судей с равными правами. Им оказывают помощь секундометрист и секретарь.
- 17:2** Судьи осуществляют контроль поведения игроков и официальных лиц с момента их прибытия на место соревнования и до их убытия.
- 17:3** Перед началом матча судьи обязаны проконтролировать состояние игровой площадки, ворот и мячей; они решают, каким мячом будут играть команды (1 и 3:1).
- Судьи также проверяют соответствие формы обеих команд. Они проверяют протокол матча и экипировку игроков, количество игроков и официальных лиц в зоне запасных в соответствии с принятыми ограничениями, а также присутствие и идентификацию «официального представителя команды» каждой команды. Все нарушения должны быть устранены (4:1-2 и 4:7-9).
- 17:4** Жеребьевку проводит один из судей в присутствии другого судьи и «официальных представителей» каждой команды, которых могут представлять и официальные лица команды или игроки (например, капитан команды).
- 17:5** В принципе, вся игра должна проводиться одними и теми же судьями.
- Они обязаны следить за соблюдением правил игры и наказывать за их нарушения (*смотри, однако, 13:2 и 14:2*).
- Если один из судей не в состоянии закончить игру, второй судья продолжает игру один.
- 17:6** Если решение судей за нарушение одной из команд совпадает, но имеет место отличие в строгости самого наказания, то всегда принимается более строгое наказание
- 17:7** Если судьи фиксируют нарушение правил, или если мяч покинул игровую площадку, но оба судьи имеют разные решения относительно того, какой команде должен быть отдан мяч, то принимается совместное решение, достигнутое путем консультации друг с другом. Если им не удается достичь соглашения, то принимается решение судьи в поле.
- Тайм-аут в этом случае является обязательным. После консультации друг с другом судьи используют четкий жест на продолжение игры, и игра возобновляется по свистку (2:8d, 15:5).
- 17:8** Оба судьи несут ответственность за счет голов. Кроме того, они фиксируют предупреждения, удаления и дисквалификации.
- 17:9** Оба судьи обязаны контролировать игровое время. При возникновении сомнений в правильности отсчета времени, судьи принимают совместное решение (*смотри также 2:3*).

- 17:10** Судьи несут ответственность за правильное заполнение протокола матча после игры.
- Дисквалификации в соответствии с Правилами 8:6 и 8:10, должны быть отмечены в протоколе матча.
- 17:11** Решения, принятые судьями или делегатами на основе их видения фактов или на основе их оценки событий, считаются окончательными.
- Протесты могут быть поданы только против решений, которые противоречат правилам.
Только «официальный представитель команды» имеет право обращаться к судьям во время игры.
- 17:12** Судьи имеют право временно прерывать или прекращать игру.
Необходимо использовать все возможности продолжить игру, прежде чем принять решение на ее прекращение.
- 17:13** Черный цвет формы судей является предпочтительным.

Секундометрист и секретарь

18:1 В принципе, секундометрист несет основную ответственность за игровое время, тайм-ауты и время удаления удаленных игроков.

Секретарь несет основную ответственность за списки команд, протокол матча, за выход игроков, которые прибыли после начала игры, и за выход игроков, которые не имеют права принимать участие в игре.

Другие задачи, такие как контроль количества игроков и официальных лиц команды в зоне запасных, а также выход и уход заменяемых игроков, подсчет количества атак команды после оказания медицинской помощи игроку на игровой площадке выполняются совместно. Эти решения основаны на их видении ситуации.

В основном, только секундометрист (и, если назначен делегат от соответствующей федерации), имеет право прерывать игру, если в этом есть необходимость.

Смотри также Методические рекомендации № 7 по процедурам вмешательства секундометриста / секретаря при выполнении некоторых своих обязанностей, изложенных выше.

18:2 В случае отсутствия демонстрационного табло со временем, секундометрист должен информировать «официальных представителей каждой команды» о сыгранном времени или о том, сколько времени осталось играть, особенно во время тайм-аутов.

В случае отсутствия автоматического сигнала в счётчике времени демонстрационного табло, секундометрист подает сигнал на окончание тайма и на окончание игры (смотри 2:3).

Если на демонстрационном табло нет счетчиков времени удаления, секундометрист должен будет использовать карточки для каждого удаления, которые устанавливаются на столе с указанием номера удаленного игрока и времени окончания удаления.

ЖЕСТЫ

Жесты

При назначении броска из-за боковой линии или свободного броска, судьи жестом должны **немедленно** показать направление броска (жесты 7 или 9).

Только после того как будет использован соответствующий обязательный жест, используются жесты персонального наказания (жесты 12 - 13).

Если необходимо объяснить причину назначения свободного броска или 6-метрового броска, то используется один из жестов 1-6.

Жесты 11, 14 и 15 являются обязательными в соответствующих ситуациях.

Жесты 8 и 10 используются, когда судьи считают это необходимым.

Список жестов:

1	Заступ площадки ворот	52
2	Ошибка ведения	52
3	Пробежка или удержание мяча более 3х секунд	53
4	Захват, удержание или толчок	53
5	Удар	54
6	Нарушение нападающего	54
7	Бросок из-за боковой линии - направление	55
8	Бросок вратаря	55
9	Свободный бросок – направление	56
10	Соблюдение 2-метровой дистанции	56
11	Гол	57
12	Предупреждение (желтая карточка) Дисквалификация (красная карточка) Информация о написании рапорта (синяя карточка)	58
13	Удаление (1 минута)	58
14	Тайм-аут	59
15	Разрешение для 2-х лиц (кто имеет право на участие) выйти на игровую площадку во время тайм-аута	59

**Министерство спорта
Российской Федерации**



**Федерация
гандбола
России**



Методические рекомендации по правилам игры

Содержание

1	Выполнение свободного броска после финального сигнала (2:4-6)	59
2	Тайм-аут (2:8)	60
3	Начальный бросок (10:3)	62
4	Определение явной возможности взятия ворот (14:1)	63
5	Остановки игры Секундометристом или Делегатом (18:1)	64
6	Травмированный игрок (4:11)	66

1. Выполнение свободного броска после финального сигнала (2:4-6)

Во многих случаях выполнение свободного броска после финального сигнала не представляет интереса для команды, выполняющей бросок по воротам, особенно, когда ясен результат игры, или когда место выполнения свободного броска расположено слишком далеко от ворот соперника. Несмотря на то, что правила требуют, чтобы свободный бросок в этом случае все же был выполнен, судьи обязаны предоставить возможность выполнить его. Игрок, занявший правильную позицию для броска, может просто выбросить мяч или отдать его в руки судьи.

В тех случаях, когда ясно, что команда будет пытаться забросить мяч в ворота, судьи должны будут создать все условия для этого (даже если имеет место небольшая вероятность реализации броска), и чтобы не было затяжки игры и ухудшения ее зрелищности. Это означает, что судьи должны создать условия для игроков обеих команд, позволяющих быстро и без ошибок занять исходное положение для выполнения свободного броска без промедления. Новые ограничения, изложенные в Правиле 2:5, регламентируют положение игроков и их замену в соответствии с (4:5 и 13:7).

Судьи также должны четко следить за нарушениями со стороны обеих команд. Нарушения игроков защищающейся команды наказываются в соответствии с (15:4, 15:9, 16:1b, 16:3d). Кроме этого, игроки атакующей команды часто нарушают правила в момент выполнения броска, например, один или несколько игроков пересекают линию свободных бросков после свистка судьи, но до броска (13:7, 3-й абзац), или игрок, выполняющий бросок, начинает двигаться, или выполняет бросок в прыжке (15:1, 15:2, 15:3).

Важно не допустить ошибочного взятия ворот.

2. Тайм-аут (2:8)

Независимо от ситуаций, описанных в Правиле 2:8, когда тайм-аут является обязательным, судьям предоставляется возможность принимать решение на тайм-аут и в других ситуациях. Имеют место типичные ситуации, когда тайм-ауты не являются обязательными, но сохраняется тенденция к предоставлению их при следующих обстоятельствах:

- a) наличие экстремальных внешних факторов, например, необходимо протереть площадку;
- b) предположение, что игрок травмирован;
- c) команда явно затягивает время, например, при выполнении стандартного броска, или когда игрок преднамеренно отбрасывает мяч или удерживает его;
- d) если мяч касается потолка или предметов над площадкой (11:1), после чего отскакивает далеко от места выполнения броска из-за боковой линии, тем самым создается непредвиденная задержка игры;
- e) замена полевого игрока вратарём при выполнении броска вратаря.

При принятии решения на тайм-аут в этих и других подобных ситуациях судьи должны учитывать условия, когда остановка игры без тайм-аута приводит к несправедливой потере преимущества для одной из команд. Например, если команда выигрывает с большой разницей, то нет необходимости брать тайм-аут для протирки площадки. Другими словами, если команда теряет преимущество при тайм-ауте по сравнению с другой командой, то в этом случае нет необходимости брать для нее тайм-аут.

Другим важным фактором является продолжительность самого перерыва. Продолжительность остановки игры в результате травмы зачастую трудно оценить, так что в этом случае лучше предоставить тайм-аут. Наоборот, судьи не должны спешить принимать решение на тайм-аут, если мяч покинул пределы игровой площадки. Часто в таких случаях мяч возвращают на площадку, и игра продолжается практически без задержки. Если же мяч не возвращают, то судьи должны как можно скорее использовать запасной мяч (3:4) для того, чтобы избежать необходимости брать тайм-аут.

Нет необходимости всегда предоставлять тайм-аут при назначении 6-метрового броска. В этом случае решение на предоставление тайм-аута может быть принято в соответствии с принципами, рассматриваемыми выше. Это могут быть ситуации, когда одна из команд явно затягивает выполнение броска, например, при замене вратаря или игрока, выполняющего бросок.

3. Начальный бросок (10:3)

Согласно основным требованиям Правила 10:3, судьи должны создать все условия командам для быстрого выполнения начального броска. Это значит, что судьи должны избегать педантизма и не выискивать повод для вмешательства в игру или находить наказания, если команда пытается быстро выполнить этот бросок.

Например, судьи должны стараться избегать делать замечания или использовать другие воспитательные действия, когда игроки быстро занимают исходное положение. Судья в поле должен быть готовым быстро подать свисток, как только игрок, выполняющий бросок, займет правильное положение, при этом нет обязательной необходимости вмешиваться в расстановку других игроков. Судьям необходимо также помнить, что игроки команды, выполняющей бросок, имеют право пересекать центральную линию, как только прозвучит свисток на начальный бросок. (Это является исключением из основных требований при выполнении стандартных бросков).

Хотя правила и требуют, чтобы игрок, выполняющий бросок, стоял на центральной линии с возможным отклонением от центральной точки на 1.5 метра, судьи не должны быть чрезмерно требовательными к соблюдению данного положения с точностью до сантиметра. Основная задача заключается в том, чтобы исключить нечестные и неопределенные условия для соперника, при которых ему не будет ясно, когда и где будет выполняться начальный бросок.

Кроме того, на многих площадках центр не отмечен, а на некоторых даже центральная линия выполнена в виде пунктирной из-за рекламы в центре игровой площадки. В этих условиях судья вынужден будет приблизительно определять правильную позицию игрока, выполняющего начальный бросок, и в любом случае, уточнения расстановки игроков будет неуместным и трудно осуществимым.

4. Определение явной возможности взятия ворот (14:1)

Правило 14:1 дает описание ситуаций явной возможности взятия ворот, которые имеют место:

а) если игрок с мячом находится у линии площади ворот соперника, контролирует свой корпус и имеет возможность выполнить бросок по воротам, и при этом никто из соперников уже не сможет предотвратить бросок дозволенным способом.

Это также относится и к случаю, когда игрок еще не поймал мяч, но ничто не мешает ему сделать это, и при этом никто из соперников уже не сможет помешать поймать мяч дозволенным способом;

б) если игрок в контратаке бежит с мячом (или выполняет ведение), контролируя свой корпус, и выходит один на один с вратарем, при этом нет никого из соперников, кто мог бы успеть занять место перед ним и прервать контратаку;

Это также относится и к случаю, когда игрок еще не поймал мяч, но ничто не мешает ему сделать это, а вратарь противоположной команды вследствие столкновения с игроком в игровой зоне, согласно 8:5 Комментарий, предотвращает возможность поймать мяч; в этом особом случае расположение игроков защиты не имеет значения;

с) если вратарь покинул площадь собственных ворот, а соперник с мячом, контролирующей свой корпус, имеет возможность беспрепятственно забросить мяч в пустые ворота.

5. Остановка игры Секундометристом или Делегатом (18:1)

Если секундометрист или делегат вмешиваются в игру, когда она уже была остановлена, то игра возобновляется броском в соответствии с ситуацией, которая имела место до ее остановки.

Если секундометрист или делегат вмешиваются в игру и, соответственно, прерывают ее, когда мяч находился в игре, то игра возобновляется в зависимости от следующих ситуаций:

А. Нарушение правила замены, или запрещенный выход игрока (Правила 4:2-3; 5:6).

Секундометрист (или делегат) вынуждены немедленно прервать игру без учета правила “преимущества” согласно Правилам 13:2 и 14:2. Если остановка игры была вызвана нарушением игрока защиты, в результате чего была сорвана явная возможность взятия ворот, то назначается 6-метровый бросок согласно Правилу 14:1a. Во всех других случаях назначается свободный бросок.

Виновный игрок наказывается согласно Правилу 16:3a. Однако, если имеет место запрещенный выход игрока согласно Правилу 4:6 в момент явной возможности взятия ворот, то он наказывается согласно Правилу 16:6b совместно с Правилу 8:10b.

В. Вмешательство в игру по другим причинам, например, неспортивное поведение в зоне запасных.

а. Вмешательство секундометриста

Секундометрист должен обождать до очередной остановки игры, и только после этого проинформировать судей о нарушении.

Если же секундометрист все же прервал игру, когда мяч был в игре, то игра возобновляется свободным броском для команды, которая владела мячом до остановки игры.

Если же прерывание игры произошло из-за нарушения защищающейся команды, и по этой причине была сорвана явная возможность взятия ворот, то назначается 6-метровый бросок согласно Правилу 14:1b.

(Таким же образом необходимо действовать, если секундометрист останавливает игру по причине предоставления командного тайм-аута, а судьи считают, что время выбрано неправильно и не предоставляют командный тайм-аут. Если же при этом была сорвана явная возможность взятия ворот, из-за остановки игры, то назначается 6-метровый бросок).

Секундометрист не имеет право объявлять наказание игроку или официальному лицу команды. В то же время он информирует судей о нарушениях, которые имели место, и которые судьи не зафиксировали. В этом случае судьи могут сделать только формальное замечание. Если же данное нарушение подпадает под Правила 8:6 или 8:10, то они обязаны подать письменный рапорт.

б. Вмешательство делегата

Делегат национальной федерации, который выполняет свои обязанности во время игры, имеет право проинформировать судей о возможном другом решении при

нарушениях правил (исключение составляют случаи принятия решения судьями на основе их видения ситуации) или при нарушениях регламента зоны замены.

Делегат имеет право прервать игру немедленно. В этом случае игра возобновляется свободным броском командой, которая не совершала нарушения, по причине которого была прервана игра.

Если игра была прервана по причине нарушения защищающейся команды и при этом была сорвана явная возможность взятия ворот, то назначается 6-метровый бросок согласно Правилу 14:1а.

Судьи обязаны персонально наказать нарушителя в соответствии с информацией делегата.

Факты нарушений Правил 8:6 или 8:10 должны быть отображены письменно в рапорте судей.

6. Травмированный игрок (4:11)

Если предполагается, что игрок получил травму на игровой площадке, то необходимо поступить следующим образом:

- a) Если судьи абсолютно уверены, что игрок нуждается в оказании медицинской помощи на игровой площадке, то они немедленно используют жесты 15 и 16. Таким образом, игрок должен выполнить требования Правила 4:11, 2-й абзац после получения медицинской помощи.

В любых других случаях, судьи должны попросить игрока покинуть игровую площадку для получения медицинской помощи за её пределами. Если же игрок не в состоянии выполнить данное требование, то судьи используют жесты 15 и 16, и также вступают в силу требования Правила 4:11, 2-й абзац.

Нарушение данного требования рассматривается как неспортивное поведение.

Министерство спорта
Российской Федерации



Федерация
гандбола
России



Регламент зоны запасных

1. Зоны запасных располагаются с внешней стороны боковой линии справа и слева от центральной линии до конца скамеек соответствующей команды (ряда стульев), а также за скамейками сзади, если позволяют размеры площадки (Правила игры: рисунок 1).

Не допускается наличие каких-либо предметов вдоль боковой линии перед скамейками команд.

2. Только игроки и официальные лица, внесенные в протокол матча, имеют право находиться в зоне запасных (4:1-2).

В случае необходимости присутствия переводчика, он должен занимать место за скамейкой команды.

3. Официальные лица команды в зоне запасных должны быть полностью одеты в спортивную форму. Не допускаются цвета одежды, которые совпадают с цветом формы полевых игроков противоположной команды.

4. Секундометрист и секретарь должны помогать судьям в процессе контроля зоны запасных до игры и во время игры.

Если перед началом игры имеют место любые нарушения правил в зоне запасных, то игра не должна начинаться, пока не будут устранены эти нарушения. Если же имеют место нарушения во время игры, то игра не должна возобновляться после очередной ее остановки, пока не будут устранены эти нарушения.

5. Официальные лица команды имеют право и обязаны руководить своей командой во время игры, соблюдая честность и моральные принципы в соответствии с правилами. В принципе, они должны сидеть на скамейке своей команды.

Однако, официальным лицам **разрешается** перемещаться в пределах “зоны тренеров”. “Зона тренеров” включает площадку непосредственно перед скамейкой и, если позволяют размеры площадки, то и за скамейкой.

Перемещаться и выбирать определенную позицию “в зоне тренеров” разрешается для объяснения тактических решений и оказания медицинской помощи. В принципе, только одному официальному лицу команды разрешается временно стоять или перемещаться вдоль скамейки. Однако, его положение или его поведение не должны мешать игрокам, которые находятся на игровой площадке. В случае нарушения этих требований регламента, официальное лицо подлежит прогрессивному наказанию.

Одному из официальных лиц команды разрешается покидать “зону тренеров”, для того чтобы немедленно положить “зеленую карточку” при командном тайм-ауте. Однако, официальному лицу команды не разрешается покидать “зону тренеров” с зеленой карточкой и стоять около стола для выбора удобного момента для командного тайм-аута.

В особых случаях “официальный представитель команды” также может покидать “зону тренеров”, например, вступить в контакт с секундометристом или секретарем. В принципе, игроки в зоне запасных должны сидеть на скамейке.

Однако, игрокам *разрешается*:

- разминаться за скамейкой запасных без мяча, при условии наличия свободного места, но, чтобы эти действия не имели отрицательные последствия.

Официальным лицам команды или игрокам *не разрешается*:

- оскорблять или вмешиваться в работу судей, делегатов, секундометриста / секретаря, игроков, официальных лиц команды или зрителей, выражать протесты, допускать провоцирующее или неспортивное поведение (при помощи слов, мимики или жестыкуляции);
- покидать зону запасных для вмешательства в игру;

Как правило, официальные лица команды и игроки должны оставаться в зоне запасных своей команды. Если кто-либо из официальных лиц команды покидает зону запасных, то он теряет свои права по руководству своей команды, и должен возвратиться в зону запасных для восстановления своих прав.

Наиболее важным остается тот факт, что игроки и официальные лица команды остаются под юрисдикцией судей на протяжении всей игры, и правило персональных наказаний продолжает действовать, если игрок или официальное лицо решили покинуть игровую площадку и зону запасных. Поэтому, неспортивное поведение, грубое неспортивное поведение и экстремальное неспортивное поведение подлежат наказанию как на игровой площадке так и в зоне запасных.

3. При нарушениях Регламента Зоны Запасных, судьи обязаны действовать согласно требованиями Правил 4:2, 3-й абзац, 16:1b, 16:3d-f или 16:6b-d (предупреждение, удаление, дисквалификация).

**Министерство спорта
Российской Федерации**



**Федерация
гандбола
России**



Методические рекомендации и Интерпретации

Замена игроков и официальных лиц (Правила 4:1 – 4:2)

В случае если команда не использовала максимальное количество игроков (Правило 4:1) или официальных лиц (Правило 4:2), то ей разрешается:

- Заявить кого-либо в качестве официального лица, кто был заявлен в качестве игрока;
- Заявить кого-либо в качестве игрока, кто был заявлен в качестве официального лица.

Соответственно, максимальное количество игроков и официальных лиц не должен быть превышено.

В этом случае первоначальные функции игрока или официального лица в протоколе матча должны быть изменены. Для них не допускается восстановление первоначальных функциональных обязанностей. Кроме того, нельзя удалять участника, имеющего определенную функцию, с тем, чтобы сделать замену в соответствии с ограничением максимального количества. Также не допускается, заявлять участника в качестве игрока и официального лица одновременно.

Персональные наказания за нарушения при изменении своих функций (предупреждение, удаление) должны соответствовать допустимым квотам как для “игрока”, так и для “официальных лиц”.

Замена игроков (Правило 4:4)

Игроки должны покидать игровую площадку или выходить на неё только через линию замены своей команды. Травмированные игроки при остановленном игровом времени могут покидать игровую площадку без соблюдения этого требования.

Эти игроки не должны покидать игровую площадку через линию замены, когда очевидно, что им необходима медицинская помощь в зоне запасных или в раздевалке. Кроме того, судьи должны разрешить заменяющему игроку выйти на игровую площадку не дожидаясь, когда травмированный игрок покинет её, для минимизации времени остановки игры.

Дополнительные игроки (Правило 4:6, 1-й абзац)

Если дополнительный игрок вышел на игровую площадку без замены, то он наказывается 1-минутным удалением.

Если же нарушение данного игрока не было зафиксировано, то необходимо поступить следующим образом:

- Делегат или судьи соответственно обращаются к “официальному представителю команды” для выяснения фамилии виновного игрока.
- Названный игрок удаляется на 1 минуту в качестве персонального наказания.
- В том случае, если “официальный представитель команды” отказывается назвать фамилию виновного игрока, то соответственно делегат или судьи определяют виновного. Названный игрок удаляется на 1 минуту в качестве персонального наказания.

Замечание:

- *Только игроки, которые находились на игровой площадке в момент остановки игры, могут быть “виновными”.*
- *В случае, если у “виновного игрока” это третье удаление, то он подлежит дисквалификации согласно Правилу 16:6d.*

Запрещённые предметы, шлемы, защита лица и коленей (Правило 4:9)

Все типы и размеры лицевых масок и шлемов запрещены. Не только целые маски, но и маски защищающие части лица также запрещены.

При защите колена, запрещено использовать металлические части. Пластиковые части должны быть обязательно защищёнными.

Что касается голеностопного сустава, то все металлические и пластиковые части должны быть надёжно защищены.

Локтевая защита должна быть только из мягкого материала.

Федерации и судьи не имеют право предоставлять какие-либо исключения для игроков. Если же официальный представитель команды обращается к делегату или судьям с заявлением, что данный запрет вызывает определённые сомнения, то они должны принимать решение согласно Правилу 4:9 и “Руководству”. В этом случае нельзя разрешать использование “опасных предметов” и допускать любые “преимущества” для команды.

Оказание помощи травмированным игрокам (Правило 4:11)

В тех случаях, если несколько игроков одной команды были одновременно травмированы, например, в результате столкновения, судьи или делегат могут разрешить дополнительный выход лицам, имеющих право выходить на игровую площадку, для оказания помощи травмированным игрокам. В этом случае, судьи и делегат управляют выходом медицинских работников, которые осуществляют медицинскую помощь на соревнованиях.

Травма вратаря (Правило 6:8)

Вратарь падает после удара его мячом и не может выполнять свои функции. Как правило в этих случаях необходимо стать на защиту вратаря. Продолжение игры определяется следующими ситуациями:

- a) Мяч пересёк боковую линию, внешнюю линию ворот, лежит или катится в площади ворот.
Правильное решение согласно Правил: Игру необходимо немедленно остановить и как можно скорее продолжить её броском из-за боковой линии или броском вратаря в зависимости от ситуации, изложенной выше.
- b) Судьи остановили игру до того момента, когда мяч не пересёк боковую линию, внешнюю линию ворот, лежит или катится в площади ворот.
Правильное решение согласно Правил: Продолжить игру броском в соответствии с создавшейся ситуацией.
- c) Мяч находится в воздухе над площадью ворот.
Правильное решение согласно Правил: Ожидать одну, две секунды, пока одна из команд овладеет мячом, остановить игру и возобновить её свободным броском команды, которая овладела мячом.
- d) Судьи подали свисток, когда мяч ещё находился в воздухе.
Правильное решение согласно Правил: Возобновить игру свободным броском команды, которая последней владела мячом.
- e) Мяч отскакивает от вратаря и им овладевает игрок нападения.
Правильное решение согласно Правил: Немедленно остановить игру и возобновить её свободным броском команды, которая владеет мячом.

Замечание:

В таких случаях 6-метровый бросок никогда не назначается. Судьи для защиты вратаря преднамеренно останавливают игру. Эти случаи не относятся к “необоснованным свисткам” согласно Правилу 14:1b.

Шаги, начало ведения мяча (Правило 7:3)

В соответствии с Правилем 7:3c,d, касание площадки ногой после ловли мяча в прыжке не считается шагом (нулевой контакт), “приём мяча” рассматривается как получение паса. После ведения мяча и ловли его в прыжке, согласно правилу, не является “приёмом мяча”. В этом случае, касание пола ногой после ведения считается шагом.

Вмешательство дополнительных игроков или официальных лиц (Правила 8:5, 8:6, 8:9, 8:10b)

В тех случаях, когда имеет место вмешательство дополнительных игроков или официальных лиц, то наказание их и продолжение игры определяются следующими критериями:

- Игрок или официальное лицо
- Сорвана явная возможность взятия ворот

Согласно данным критериям могут возникнуть следующие ситуации:

- а) При явной возможности взятия ворот, дополнительный игрок, который не участвует в замене игроков, выходит на игровую площадку.
Правильное решение согласно Правил: 6-метровый бросок, дисквалификация игрока и написание рапорта.
- б) При явной возможности взятия ворот имеет место неправильная замена: Секундометрист / делегат подаёт свисток.
Правильная трактовка Правил: 6-метровый бросок, 1-минутное удаление игрока.
- с) При явной возможности взятия ворот, официальное лицо команды выходит на игровую площадку.
Правильное решение согласно Правил: 6-метровый бросок, дисквалификация официального лица и написание рапорта.
- д) По аналогии с с), но нет явной возможности взятия ворот.
Правильное решение согласно Правил: свободный бросок и прогрессивное наказание официального лица команды.

Написание рапорта после дисквалификации (Правила 8:6, 8:10a,b)

Критерии этого самого высокого уровня наказания рассмотрены в Правилах 8:6 (нарушение правил) и 8:10 (неспортивное поведение); смотри также Правило 8:3, 2-й раздел.

Поскольку последствия наказания во время игры согласно правилу 8:6 или 8:10 не отличаются от наказаний согласно правилам 8:5 и 8:9 (дисквалификация без написания рапорта), то ИГФ внесла следующие дополнения к данным правилам:

“... они должны подать письменный рапорт после игры, для дальнейшего рассмотрения его соответствующими органами”.

Это дополнительное положение создаёт условия для соответствующих органов в рассмотрении дальнейших мер. Не все формулировки рассматриваемых правил могут ссылаться на рассмотрение соответствующих органов, если предусмотрены дальнейшие действия. Это приводило бы к изменению решений судей. Согласно рекомендациям ИГФ, не все дисквалификации с рапортом требуют дальнейшего рассмотрения.

Критерии дисквалификации без рапорта / или для написания рапорта (Правила 8:5, 8:6)

Следующие критерии устанавливают отличие Правила 8:5 от Правила 8:6:

- a) Что рассматривается как “особенно безрассудные действия”?
 - Физическое насилие или подобные ему действия
 - безжалостные или безответственные действия без соблюдения корректного поведения
 - безудержное нападение
 - злонамеренные действия
- b) Что рассматривается как “особенно опасные действия”?
 - действия против незащищенного соперника
 - чрезвычайно рискованные и серьезные действия, создающие угрозу здоровью соперника
- c) Что рассматривается как “умышленные действия”?
 - преднамеренные злоумышленные действия
 - умышленные действия по корпусу соперника с целью устранения его намерений
- d) Что рассматривается как “злоумышленные действия”?
 - неожиданные и скрытые действия против неподготовленного соперника
- e) Что рассматривается как "действия не имеющие отношения к игровой ситуации"?
 - действия, совершенные далеко от игрока владеющего мячом
 - действия, не имеющие никакого отношения к тактике игры

Вход полевого игрока в площадь собственных ворот (8:7f)

Если команда, играющая без вратаря, потеряла мяч, и полевым игроком этой команды заходит в площадь собственных ворот, создавая преимущество команды, то он подлежит прогрессивному наказанию.

Плевки (Правила 8:9, 8:10a)

Плевки в кого-либо рассматриваются как физическое насилие и подлежат наказанию согласно 8:10a (дисквалификация и написание рапорта). Отличия составляют эмоциональные плевки в результате «успешных действий» (наказание согласно Правилу 8:10) или в результате «неудачных действий» (наказание согласно Правилу 8:9), которые имели место раньше, остаются без изменений.

Несоблюдение дистанции (Правила 8:10c)

Если на последних 30 секундах игры при выполнении стандартных бросков, игроки соперника допускают “несоблюдение дистанции”, и по этой причине не смогли выполнить бросок, то виновный подлежит дисквалификации и назначается 6-метровый бросок.

Если же бросок был выполнен, несмотря на блок игрока на близком расстоянии, и мяч покинул руку игрока, выполняющего бросок, то последние 30 секунд игры используется прогрессивное наказание (*смотри Правило 15:2, 1-й абзац*).

Правило применяется, если **нарушение** имело место в последние 30 секунд игры или во время финального сигнала (*смотри Правило 2:4, 1-й абзац*). В этом случае, судьи принимают решение после обсуждения данного события (*Правило 17:11*).

Если в последние 30 секунд игры имеет место нарушение не связанное с подготовкой броска и его выполнением (например, нарушение правила замены, или неспортивное поведение в зоне запасных), то необходимо действовать согласно Правилу 8:10с.

Дисквалификация в последние 30 секунд (Правила 8:10d)

Дисквалификации игрока защиты согласно Правилам 8:5 и 8:6 в течение последних 30 секунд игры осуществляется следующим образом: при нарушениях согласно Правилу 8:6, Комментарий, дисквалификация сопровождается письменным рапортом и назначается 6-метровый бросок. При нарушениях игрока защиты согласно Правилу 8:5 используется только дисквалификации без письменного рапорта и 6-метрового броска.

Получение преимущества в последние 30 секунд (Правила 8:10d, последний абзац).

Судьи прерывают игру и назначают 6-метровый бросок, если игрок, получивший пас, не забросил мяч в ворота, или выполнил пас.

Правило 8:10d применяется, если нарушение имело место в игровое время или при финальном сигнале (*смотри Правило 2:4, 1-й абзац*). В этом случае, судьи принимают решение после обсуждения между собой данного события (*Правило 17:11*).

Дисквалификация вратаря последние 30 секунд игры согласно Правилу 8:5, Комментарий (Покидание площадки ворот), сопровождается 6-метровым броском согласно Правилу 8:5, последний абзац, или имеет место нарушение согласно Правилу 8:6.

Выполнение броска из-за боковой линии (Правило 11:4)

Бросок из-за боковой линии выполняется через боковую линию в направлении игровой площадки.

Выполнение бросков (Правило 15)

В Правиле 15:7, 3-й абзац, и Правиле 15:8 приведены примеры возможных нарушений при выполнении бросков. При ведении, если с мячом в руке, происходит касание площадки, то это является нарушением, аналогично, если во время броска мяч касается площадки (за исключением броска вратаря).

В этом случае, возможна коррекция условий выполнения броска согласно Правилу 15:7 и 15:8 (коррекция или наказание).

Дисквалификация игроков / официальных лиц (Правило 16:8)

Дисквалифицированные игроки и официальные лица должны немедленно покинуть игровую площадку и зону запасных и после этого не имеют права контактировать со своей командой.

В случаях, если судьи фиксируют другие нарушения дисквалифицированного игрока или официального лица после возобновления игры, то они обязаны будут написать рапорт после окончания игры.

Однако, не представляется возможным дальнейшее наказание в игровое время игрока или официального лица, и, следовательно, их поведение после дисквалификации не должно приводить к сокращению числа игроков на площадке. Это также относится и к случаю, если дисквалифицированный игрок выходит на игровую площадку.

Угроза игрокам со стороны зрителей (Правило 17:12)

Правило 17:12 рассматривает случаи, когда поведение зрителей имеет угрожающий характер для игроков, например, использование лазерного луча, или зрители бросают различные предметы. В этом случае должны быть приняты следующие меры:

- в случае необходимости, игра сразу же приостанавливается и не продолжается;
- просят зрителей прекратить нарушения мешающие проведению игры;
- в случае необходимости, удаляют виновных зрителей, и игра будет продолжена, когда все нарушители покинут зал;
- просит местную команду принять дополнительные меры по обеспечению безопасности;
- написание рапорта.

Если игра была остановлена для устранения нарушений, то она может быть продолжена по аналогии с Правилom 13:3.

Если игра была остановлена при явной возможности взятия ворот, то она будет продолжена согласно Правилу 14:1с.

Во всех остальных случаях, игра будет продолжена свободным броском командой, которая владела мячом и с места, где находился мяч, когда игра была прервана.

Приложения:

- 1) Рекомендации для судей и технических делегатов в отношении запрета лицевых масок и других предметов (*Правило 4:9*).
- 2) Снаряжение, которое разрешается и не разрешается носить согласно (4:9), перечень иллюстраций.

Приложение 2

Снаряжения, использование которых разрешается или не разрешается согласно (4: 9)

Шлем	Не разрешается	Любые виды шлемов
Маска для лица	Не разрешается	Также маски для частей лица
Защита носа	Допускается	Лента, мягкий материал
Повязка (лента) на голове	Допускается	Эластичный материал
Головной платок	Допускается	Эластичный материал
Капитанская повязка	Допускается	На предплечье, шириной около 5 см, одного цвета
Налокотник	Допускается	Короткий, из тонкого материала
Защита запястья	Допускается	Короткая, из тонкого материала
Лента на пальце	Не разрешается	
Перчатки	Не разрешается	
Наколенник	Допускается	Мягкий материал без металла
Защита голеностопного сустава	Допускается	Закрытые твёрдые материалы
Футболка для полевого игрока, выступающего как вратарь на игровой площадке	Допускается	Одного цвета с вратарём

Следующие правила являются обязательными для соревнований любого уровня.

Термобельё нижнее с длинным рукавом	Допускается	Тонкий материал одного цвета с основной формой
Футболка для полевого игрока, выступающего как вратарь на игровой площадке	Допускается	Одного цвета с вратарём, с отверстиями, чтобы был виден номер игрока
Терм трусы	Допускается	Одного цвета с трусами из тонкого материала
Длинные трусы	Не разрешается	
Брюки	Не разрешается	Исключение для вратаря
Носки		Оба одного цвета и длины
Одежда для официальных лиц команд		Стандартизированная спортивная или гражданская одежда с равномерным цветом, который отличается от цвета рубашек полевых игроков соперника

